SUBMITTED BY
LeaKarin

ON
09.09.2018

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Werwölfle celý týždeň



Známa hra Vlkolak sa zvyčajne hrá večer v kruhu. Táto hra je variáciou tejto hry, ale rám je otvorený a hra sa hrá celý deň.

## Priebeh hry

**Začiatok hry**

- Prvý večer sa vysvetlí hra a rozdajú sa karty. Vedúci hry sa môže rozhodnúť hrať spolu s nimi, ale neodporúča sa to, ak deti hrajú hru prvýkrát. K dispozícii sú tieto postavy: *2 vlkolaci, 1 lovec, 1 babička, 1 divé dieťa a dedinčania*. Dvaja vlkolaci sa osvedčili, stále môžete kontrolovať počet obetí za deň. Postavy sú podrobnejšie vysvetlené v prílohách.
- Počas dňa majú *vlkolaci* čas "zabiť" jedného alebo dvoch dedinčanov (podľa toho, koľko ich hrá, môžete povedať, že musia "zabiť" dvoch alebo len jedného). Možno sa vám v skupine podarí nájsť vhodnejší výraz pre "zabíjanie", najmä pri menších deťoch. Urobia to tak, že pristúpia k spoluhráčovi, ukážu mu kartu a povedia mu, že "zomrel". Ak je dieťa *dedinčanom* alebo *babičkou* (a *divokým dieťaťom,* ak je vzor ešte nažive), musí sa na list podpísať. Tieto údaje potom pomáhajú živým pri večernej diskusii.
- Ak je dieťa tiež *vlkolakom* , nič sa nedeje, *vlkolaci* o sebe vedia až teraz a možno môžu dobre spolupracovať. Ak je však dieťa *lovcom* a vie sa podľa toho identifikovať, *vlkolak* zomrie a musí potom zapísať svoje meno do zoznamu. Samozrejme, *vlkolak* nesmie prezradiť, kto je *lovec*.

**Večerná hra**

- Každý z *vlkolakov* musí "zabiť" aspoň jednu osobu, aby mali materiál na diskusiu. Žiaľ, "zabité" deti sa po svojej "smrti" už nemôžu zúčastniť hry. Mali by ste tiež zvážiť, či by ste pre tieto diskusie nechceli mať dodatočný program, aby neprezradili svojho "vraha". Živí chcú každý večer odstrániť jedného *vlkolaka*, *vlkolaci* prirodzene chcú, aby zomrel nejaký *dedinčan* , aby sa mohli rozptýliť.
- *Divoké dieťa* je v skutočnosti normálny *dedinčan*, ale môže sa stať *vlkolakom*, ak zomrie jeho vzor, ktorý si určilo prvý večer. Cieľom *divokého dieťaťa* počas večerných hlasovaní je teda dosiahnuť, aby jeho vzor zomrel, aby sa aj ono mohlo stať *vlkolakom* .
- Ďalším špeciálnym dedinčanom je *babička*, ktorá môže počas večerných hlasovaní niekoho zastreliť, čím dokáže svoju nevinu a stane sa normálnym *dedinčanom*. Počas dňa nemá svoju "tašku" so zbraňou, takže sa nemôže brániť proti *vlkolakovi*. Preto sa jej oplatí využiť svoju postavu čo najskôr.
- Ak *vlkolaka* počas hlasovania skutočne zasiahne, skupina môže hlasovať znova, inak je hlasovanie ukončené a hra pokračuje nasledujúci deň. Do zoznamu sa oplatí uviesť všetky obete, vrátane obetí hlasovania alebo *babice*, aby mal každý prehľad.

**Ukončenie hry**

- Hra sa končí, keď buď *vlkolaci* zabijú všetkých *dedinčanov*, alebo - a nemyslite si, že sa to stáva častejšie - *dedinčania* zlikvidujú všetkých *vlkolakov*. Vždy musíte zvážiť, či je *divoké dieťa* stále *dedinčanom* alebo *vlkolakom*.
- **Dávajte si pozor***:* Ak pán hry nehrá, môže vedieť, kto je vzorom *divokého dieťaťa*. Ak totiž toto dieťa zomrie v poslednom hlasovaní a všetci *vlkolaci* boli skutočne vyradení, hra stále pokračuje, pretože *vlkolak* je stále nažive. A naopak, hra sa skončí, ak je vzor *divokého dieťaťa* stále nažive a všetci *vlkolaci* boli vyradení, pretože *divoké dieťa* je potom jednoducho *dedinčanom*.

## dve rôzne tlačové šablóny

Vlkodlak

### Weitere Informationen

*Kategórie*
Hry a aktivity

*Značky*
Hra
Vlkodlak
Súťaž
Tím
Sklad

*Vek*
13–16 rokov
od 16. roku života

*Počet účastníkov*
1–20

*Biblia*
Táto informácia chýba.

*Materiál*
Veľa práce

*Stiahnutie súboru*
Súbor na stiahnutie k dispozícii

*KI Generierter Inhalt*
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/werwolfle-cely-tyzden