SUBMITTED BY
Ameisli

ON
20.02.2020

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Požiarna hra



Cieľom Technik-Sternli je naučiť deti technikám Jungschart primeraným veku. Hra s ohňom je ideálna pre úroveň Ameisli, Jungschi a ašpirantov / tínedžerov, aby si hravo uplatnili alebo vyskúšali, ako sa robí oheň.

Základy

Hrací čas:

1,5-2 hodiny

Cieľ hry:

Víťazom sa stala skupina, ktorá ako prvá mala pre každého hráča misu s pukancami a teplý hrnček s punčom.

Variácia: Víťazom sa stáva skupina, ktorá ako prvá prepáli šnúru natiahnutú nad krbom s ohňom umiestneným na zemi.

Vedľajší herný cieľ:

Deti sa učia, ako narábať s ohňom (nájdenie vhodného miesta, založenie ohňa zápalkou a pod.)

Veková skupina:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Tematická integrácia:

Hru je možné prispôsobiť rôznym príbehom. Napr. Použitie Manny. Kukuričné zrná sú Manna a deti by ich mali spracovávať.

Vysvetlenie hry

4 - 8 účastníkov na skupinu, v Ameisli s podporou vedúcich

Každá skupina môže zapáliť oheň (na ľubovoľne zvolenom mieste). Okrem dreva a kameňov musí byť na trhu zakúpený všetok potrebný materiál (nesmiete použiť vlastný materiál, napríklad požiarny zapaľovač). Kukuričné zrná sú distribuované v konkrétnej zóne a môžu si ich vyzdvihnúť deti. K

dispozícii je 3 - 5 položiek, aby si deti mohli zarobiť hracie peniaze.

Ponuka na trhu:

- 1 zápas (aby mali deti motiváciu založiť oheň iba s jedným zápasom, cena musí byť nastavená veľmi vysoko)
- 1 noviny (na juniorskej úrovni sa ich netýka)
- prázdne krabičky od zápaliek
- Hliníkový hrniec
- Schäleli
- poháre
- voda
- olej
- prípadne soľ
- Punč

Príspevok:

Úroveň mravca: Nechajte deti zapáliť 3 sviečky zápalkou. Ak sa dieťaťu podarí zapáliť 1 sviečku, dostane 1 hracie peniaze. Ak sa to podarí všetkým 3, dostane 2 hracie peniaze. (Spĺňa požiadavku na oheň a jedlo z odznaku BESJ-Sternli)

Všeobecné: Predneste teoretický sled udalostí, aby ste založili oheň, alebo k nim vložte karty. / Názov pravidiel pre zaobchádzanie s ohňom.

Ďalšie položky možno voľne stlmiť.

Hranie hier

S mladšími hráčmi (úroveň mravcov) má zmysel hrať hru v fázach budovania.

Fáza 1: (5 minút)

Definujte skupinové miesto: Skupiny hľadajú vhodné skupinové miesto na založenie ohňa. (Všimnite si vzdialenosť od stromov atď.)

Fáza 2: (max. 10 minút)

Zbierajte kukuričné zrná: Počnúc skupinovým priestorom deti zbierajú kukuričné zrná, ktoré sú rozptýlené v určitej oblasti. Do skupinového priestoru môžete nosiť maximálne 1 kukuričné zrno.

Fáza 3: (10 minút)

Predmety: Okrem zbierania kukuričných zŕn môžu deti zarobiť aj hracie peniaze na 3 - 5 položkách.

Fáza 4: (45 minút)

Trh: Okrem zbierania kukuričných zŕn a predmetov si deti môžu kúpiť predmety na oheň a úlohy na trhu. Zároveň majú povolené zbierať drevo atď., Aby čo najrýchlejšie založili oheň a splnili úlohu.

Vyhráva skupina, ktorá dosiahne cieľ hry ako prvá. Hra pokračuje, kým všetky skupiny nemajú misku popcornu a pohár punču na osobu.

Varianta:

Namiesto zberu dreva vo fáze 4 to možno urobiť v kroku 1 alebo 2.

varianty

Manipulovať

Aby sa oddialil úspech ostatných skupín, je možné dokúpiť ďalšiu vodu na uhasenie požiaru ostatných. Na juniorskej úrovni je vhodné vymedziť oblasť okolo každého požiaru, do ktorej majú protichodné skupiny zákaz vstupu.

Spáľte šnúru

Víťazom sa stáva skupina, ktorá ako prvá dokáže prepáliť šnúru natiahnutú nad krbom s hasičskou stanicou položenou na zemi. Šnúra musí byť natiahnutá tak, aby mohli byť pod ňou zabudované všetky požiarne jamy.

Práva na obrázok

Titulný obrázok: BESJ 2019, LK

Weitere Informationen

Značky
Technika
Ameisli
Oheň
Pedagogika prispôsobená veku

Vek
8–12 rokov
13–16 rokov

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/poziarna-hra