

Požiarna hra



Cieľom Technik-Sternli je naučiť deti technikám Jungschart primeraným veku. Hra s ohňom je ideálna pre úroveň Ameisli, Jungschi a aspirantov / tínedžerov, aby si hravo uplatnili alebo vyskúšali, ako sa robí oheň.

Základy

Hrací čas:

1,5-2 hodiny

Cieľ hry:

Víťazom sa stala skupina, ktorá ako prvá mala pre každého hráča misu s pukancami a teplý hrniec s punčom.

Variácia: Víťazom sa stáva skupina, ktorá ako prvá prepáli šnúru natiiahnutú nad krbom s ohňom umiestneným na zemi.

Vedľajší herný cieľ:

Deti sa učia, ako narábať s ohňom (nájdanie vhodného miesta, založenie ohňa zápalkou a pod.)

Veková skupina:

Ameisli / Jungschi / Teenie

Tematická integrácia:

Hru je možné prispôbiť rôznym príbehom. Napr. Použitie Manny. Kukuričné zrná sú Manna a deti by ich mali spracovávať.

Vysvetlenie hry

4 - 8 účastníkov na skupinu, v Ameisli s podporou vedúcich

Každá skupina môže zapáliť oheň (na úbovočne zvolenom mieste). Okrem dreva a kameňov musí byť na trhu zakúpený všetok potrebný materiál (nesmiete použiť vlastný materiál, napríklad požiarny zapašovač). Kukuričné zrná sú distribuované v konkrétnej zóne a môžu si ich vyzdvihnúť deti. K dispozícii je 3 - 5 položiek, aby si deti mohli zarobiť hracie peniaze.

Ponuka na trhu:

- 1 zápas (aby mali deti motiváciu založiť oheť iba s jedným zápasom, cena musí byť nastavená veľmi vysoko)
- 1 noviny (na juniorskej úrovni sa ich netýka)
- prázdne krabičky od zápaliiek
- Hliníkový hrniec
- Schäléli
- poháre
- voda
- olej
- prípadne soľ
- Punč

Príspevok:

Úroveň mravca: Nechajte deti zapáliť 3 sviečky zápalkou. Ak sa dieťaťu podarí zapáliť 1 sviečku, dostane 1 hracie peniaze. Ak sa to podarí všetkým 3, dostane 2 hracie peniaze. (Spôsob požiadavku na oheť a jedlo z odznaku BESJ-Sternli)

Všeobecné: Predneste teoretický sled udalostí, aby ste založili oheť, alebo k nim vložte karty. /
Názov pravidiel pre zaobchádzanie s ohňom.

Ďalšie položky možno voľne stlmiť.

Hranie hier

S mladšími hráčmi (úroveň mravcov) má zmysel hrať hru v fázach budovania.

Fáza 1: (5 minút)

Definujte skupinové miesto: Skupiny hľadajú vhodné skupinové miesto na založenie ohňa. (Všimnite si vzdialenosť od stromov atď.)

Fáza 2: (max. 10 minút)

Zbierajte kukuričné zrná: Počnúc skupinovým priestorom deti zbierajú kukuričné zrná, ktoré sú rozptýlené v určitej oblasti. Do skupinového priestoru môžete nosiť maximálne 1 kukuričné zrno.

Fáza 3: (10 minút)

Predmety: Okrem zbierania kukuričných zŕn môžu deti zarobiť aj hracie peniaze na 3 - 5 položkách.

Fáza 4: (45 minút)

Trh: Okrem zbierania kukuričných zŕn a predmetov si deti môžu kúpiť predmety na oheť a úlohy na trhu. Zároveň majú povolené zbierať drevo atď., Aby čo najrýchlejšie založili oheť a splnili úlohu.

Vyhráva skupina, ktorá dosiahne cieľ hry ako prvá. Hra pokračuje, kým všetky skupiny nemajú miskú popcornu a pohár punču na osobu.

Varianta:

Namiesto zberu dreva vo fáze 4 to možno urobiť v kroku 1 alebo 2.

varianty

Manipulovať

Aby sa oddialil úspech ostatných skupín, je možné dokúpiť ďalšiu vodu na uhasenie požiaru ostatných. Na juniorskej úrovni je vhodné vymedziť oblasť okolo každého požiaru, do ktorej majú protichodné skupiny zákaz vstupu.

Spáťte šnúru

Víťazom sa stáva skupina, ktorá ako prvá dokáže prepáliť šnúru natiahnutú nad krbom s hasičskou stanicou položenou na zemi. Šnúra musí byť natiahnutá tak, aby mohli byť pod ňou zabudované všetky požiarne jamy.

Práva na obrázok

Titulný obrázok: BESJ 2019, LK