

Podpisový beh



Cieľom Technik-Sternli je naučiť deti technikám Jungschart primeraným veku. Podpis je dobrou príležitosťou na uplatnenie obsahu hry Orientation Zack na úrovni Jungschi.

Základy

Čas prehrávania: 1 - 2 hodiny

Cieľ hry: Víťazom sa stáva osoba / skupina, ktorá správne zahájila všetky podpisy.

Sekundárny cieľ hry: Deti vytvoria súvislosť medzi podpismi na karte a skutočnými udalosťami / Kontroluje sa, či deti skutočne poznajú podpisy a vedia sa na karte orientovať.

Veková skupina: mladí ľudia / tínedžeri

Pravidlá hry

Rovnako ako pri bežnom orientačnom behu alebo pri hviezdnom orientačnom behu deti behajú na rôznych miestach jednotlivito alebo v skupinách. Namiesto bodov nakreslených na mape sú body uvedené ako podpis alebo referencia na mape. Skutočné body sú označené vlajkami alebo pomocou rebríkov.

Napr.:

Bod 1: Kostol

Bod 2: umývadlo

Bod 3: je presne 651 metrov nad morom.

Bod 4: zrúcanina

Bod 5: ...

Aby sa zabránilo stratám detí, je vhodné sprevádzať ich v závislosti od udalosti alebo v každom bode postaviť rebrík, ktorý skontroluje, či dieťa správne rozpoznalo ďalší bod.

Orientačný beh je možné vykonávať aj ako hviezdny.

Mapy

S cieľom prehľadnejšie podpisy sa odporúča použiť švajčiarskych máp v mierke 1: 10 000, pretože to je deťom jasnejšie.

Všetky švajčiarske mapy je možné jednoducho vytlačiť na hárky A4 alebo A3 cez map.geo.admin.ch.

Súradnice OL

Namiesto použitia podpisov sú body označené súradnicami. Alebo: Deti musia zmerať súradnice nájdených podpisov.

Veková skupina: dospelí

Práva na obrázok

Titulný obrázok: BESJ 2020 alebo UfLa 2017 BESJ-Regi 14