

Zobrazenie biblických príbehov s Playmobil



Skvelým spôsobom, ako si zahrať biblické príbehy alebo iné príbehy v rámci pobožnosti, je hra Playmobil.

V tomto článku vám poskytnem niekoľko tipov a nápadov.

Základné tipy

Ktoré údaje sú vhodné?

V zásade možno samozrejme použiť takmer všetky figúry.

Ale postavičky z nasledujúcich sérií sa z hľadiska vzhľadu dobre hodia k príbehom z Biblie:

- Rytieri (v prípade potreby odstráňte zbrane a brnenie)
- Vikingovia
- Piráti (bez pásky cez oko)
- Farchy
- Rimania (pre vojakov)
- Egypťania (napríklad pre príbeh o Jozefovi)

Akú postavu použiť pre Ježiša?

Použite postavu s bielym oblečením

Ak nemáte postavu s bielym oblečením, môžete si z látky vyrobiť aj jednoduché rúcho. Do pruhu bielej látky urobte štrbinu na hlavu a pripevnite rúcho pomocou gumičky.

(Samozrejme, Ježiš nebude vždy oblečený v bielom;-), ale v tradícii a umení je Ježiš zobrazovaný v bielom oblečení, a tak je tu rozpoznávací prvok)

Dôležité je používať pre Ježiša vždy tú istú postavu!

Ak nemáte postavu s celým bielym odevom, môžete tiež spojiť niekoľko postáv a vytvoriť novú postavu. Návod nájdete na nasledujúcom odkaze

Aký ďalší materiál je potrebný?

Doplňkový materiál do veľkej miery závisí od príbehu, ktorý zobrazujete.

A od toho, ako prepracovanú scénu chcete mať.

Tu vám poskytnem niekoľko nápadov, čo by ste mohli použiť:

- látky ako základ a pozadie (napr. zelené, hnedé, modré (pre jazero/može) látky na hranie
- Stavebné kocky (na domy, steny, studne, dediny a mestá at?.)
- Každodenné materiály (napr. kartónový tanier s hranolkami ako lo?, slaná ryba ako ryba, sie?ka na ovocie ako rybárska sie? at?.)
- Vystrihnuté tvary z hlineného kartónu (napr. slnko, ?ierne mraky at?.)
- ?alšie predmety Playmobil podľa potreby (napr. stromy, stoly a stoli?ky, jedlá, zbrane at?.)

Tipy na rozprávanie príbehov

- Vezmite si príbeh s dostato?nou zápletkou
- Neberte si príliš ve?a postáv, ak ich musíte premiest?ova?, je to nepríjemné
- Oto?te ruky postáv trochu nahor, lepšie tak stoja
- Ak musíte prestavova? ve?a scén, vezmite si druhú osobu, ktorá vám pomôže postavy prestava?
- Uistite sa, že všetky deti vidia scénu jasne
- Ak chcete, môžete zapoji? aj deti (ktoré potom môžu napríklad premiestni? postavu alebo pomôc? nie?o postavi?)





Príklady príbehov

Na nasledujúcej webovej stránke nájdete nafotené scény z Playmobilu k niektorým biblickým príbehom, ktoré môžete použiť ako inšpiráciu:

www.kleineKids.ch

Nasledujúce príbehy sú k dispozícii na stránke kleineKids.ch:

- (Z biblickej sady "Ježiš bol ?lovek")
- **Upokojenie pred búrkou** (Z biblickej sady "Ježiš dokáže ve?ké veci")
- **Uzdravenie malomocného** (z BibleSet "Ježiš dokáže ve?ké veci")
- **Jairova dcéra** (z BibleSet "Ježiš môže robi? ve?ké veci")
- **Ježiš požehnáva deti** (z BibleSet "Ježiš miluje každého")
- **Žena pri studni** (z BibleSet "Ježiš miluje každého")
- **Bartimej** (z BibleSet "Ježiš miluje každého")
- **Zachej** (z biblickej sady "Ježiš miluje každého")
- **Posledná ve?era** (z BibleSet "Ježiš zomrel za teba")
- **V Getsemanskej záhrade** (z BibleSet "Ježiš zomrel za teba")
- **Ježiš sa stretáva so svojimi u?eníkmi po zm?tvychvstaní** (z BibleSet "Ježiš žije")
- **Nanebovstúpenie** (z BibleSet "Ježiš žije")



Zdroje

- Fotografie: Michelle Flückiger