

Väznica Fangis



Hra na tagy, ktorá vznikla v rámci kurzu vedenia BESJ. Tematicky sa hodí k biblickým príbehom, v ktorých sú ľudia vo väzení (napr. Peter, Pavol).

Väzenský fanig sa začína s dvoma chytámi. Chytia sa za ruky a vytvoria "kruh". Teraz si chytá medzi sebou určia číslo od 1 do 20 (môže ich byť aj viac), toto číslo smú poznať len chytá!

Hra sa začína, keď chytá začnú počítať.

Medzitým sa všetci ostatní musia čo najrýchlejšie a najľastejšie dostať do "kruhu" (väzenia) a von z neho pod rukami chytáov.

Hneď ako chytá dosiahnu určitý počet, kľaknú si na kolena alebo na ruky a "zatvoria" väzenie. Každý, kto je teraz vo vnútri kruhu, je uväznený a stáva sa chytáom. Väzenie sa stále zväšuje. Noví chytá si vyberú nové číslo a začnú počítať odznova.

Fangis sa skončí, len čo sú všetci chytení alebo zostane len jedna osoba.