

Väznica Fangis



Hra na tagy, ktorá bola vyvinutá v rámci kurzu vedenia BESJ. Tematicky sa hodí k biblickým príbehom, v ktorých sú ľudia vo väzení (napr. Peter, Pavol)

Väzenský fanig začína s dvoma chytáči. Chytia sa za ruky a vytvoria "kruh". Teraz sa chytáči medzi sebou dohodnú na čísla od 1 do 20 (môže ich byť aj viac), pričom toto číslo môžu poznať len chytáči!

Hra sa začína po čítaní chytáčov.

Všetci ostatní zatiaľ musia prejsť pod rukami chytáčov do "kruhu" (väzenia) a späť tak rýchlo a tak často, ako je to len možné.

Keď chytáči dosiahnu určené číslo, kľaknú si na kolena alebo rukami a "zatvoria" väzenie. Všetci, ktorí sú teraz vo vnútri kruhu, sú chytení a stávajú sa chytáčmi. Takto sa väzenie stále zväčšuje. Noví chytáči určia nové číslo a začnú počítať odznova.

Hra je ukončená, keď sú všetci uväznení alebo keď zostane len jedna osoba.