

Hádzanie kozliatok (pastierska hra)



Zasiahni "kozu" kame?om a nenechaj sa chyti?

Vek od 12 rokov

Po?et hrá?ov 8-10

Miesto hry Lúka

Materiál ?iadny

vo vzdialenosti 10 až 12 krokov od hádzacej ?iary sa naukladá 4 až 5 plochých kame?ov tak, aby vytvorili "kozlík". Ten stráži "strážca kozla".

Ostatní hrá?i postupne hádžu po jednom plochom kameni na "kozlík" z hádzacej ?iary. Ak jeden z nich zasiahne "kozol", všetci hádza?i si môžu vzia? svoje projektily a potom utiec? za hádzacie ?iary. Najskôr musí dozorca opä? posklada? "kozlík". Potom môže hádza?ov prenasledova? v poli. Ak sa mu podarí zasiahnu? niektorého z vrha?ov skôr, ako prekro?í svojím kame?om vrhaciu ?iaru, musí v ?alšej hre hra? strážca.

Platia nasledujúce pravidlá:

Hrá?, ktorý hodil svoj kame? ?alej ako je "kozlík", môže s ním utiec? spä? priamo za ?iaru hodu. Ten, koho kame? je bližšie ako "kozlík", však musí najprv udrie? zdvihnutým kame?om o "kozlík" a až potom môže utiec? spä?.

Ak nikto nezasiahol kozu, jednotlivci alebo skupiny sa pokúšajú vbehnú? do po?a, aby získali spä? svoje hádzacie kamene, pri?om ich správca môže zrazi?. Nesmú však utiec? spä? za hádzacie pole bez svojich kame?ov.

Zdroj obrázku: <https://unsplash.com/photos/Yig-SCHMCI0>