

Terénna hra Potop lode (v interiéri)

Známa hra "Potápajúce sa lode" ako aktívna hra v interiéri alebo exteriéri.

Každý tím si na veľký plagát nakreslí sieť 10x10 štvorcov. Na samostatný hárok si tím zapíše polohu svojich lodí. Na umiestnenie lodí sa vzťahujú klasické pravidlá potápania lodí:

1. Lode sa nesmú dotýkať jedna druhej.
2. Lode nesmú byť postavené za roh alebo mať vypukliny.
3. Lode môžu ležať aj na okraji.
4. Lode nesmú byť postavené diagonálne.
5. Každý hráč má k dispozícii celkom desať lodí (veľkosť v zátvorkách):

- jedna bojová loď (5 políček)
- dva krížniky (každý po 4 políčkach)
- tri torpédoborce (po 3 políčkach)
- štyri ponorky (po 2 políčkach)

Účastníci sú rozdelení do dvoch tímov. Musia si zorganizovať muníciu (pre rovnú hraciu plochu: mince, disky.... pre nerovný hrací povrch: malé vrecká s pieskom, ako sú vrecia, šípy, palice...). Môžu strieľať tak, že hodia svoju muníciu na súperovu hraciu plochu. Za zasiahnuté sa považuje políčko, na ktorom sa výstrel zastaví. Ak výstrel zostane na mieste, za zasiahnutý sa považuje štvorec, na ktorom leží najväčšia časť výstrelu. Ak je výsledok nejasný, hod sa opakuje.

Munícia sa rozdelí v poli. V jednom okamihu sa môže niesť len jeden výstrel. Účastníci hľadajú muníciu a prinášajú ju na súperovo pole. Tam môžu strieľať jeden po druhom.

Jeden vedúci za každý tím stojí pri hracom poli (túto úlohu môže prevziať aj účastník). Kontroluje, či boli zasiahnuté jeho vlastné lode. Ten, kto strieľal, môže výsledok na hracej ploche označiť farbou (minul, zasiahol, loď sa potopila).

Vedúci pravidelne zbiera vystrelenú muníciu a opäť ju rozdeľuje po ploche.

Varianty: 1:

- Hracie pole môže byť aj zavesené. Potom sa naň strieľa šípkami.
- V lese môže byť pole označené aj na zemi pomocou povrázkov.
- Na sťaženie hry sa môže určiť chytač, ktorý účastníkom odoberie muníciu. Alebo je tu možnosť, že si tímy môžu navzájom odobrať muníciu. Napr. chytaním a následným "nožnice-kamene-papier"/"snickety-snickety".
- Špeciálne označená munícia = rôzne špeciálne zbrane. Pozor: Hra sa so špeciálnymi zbraňami končí rýchlejšie.
 - Strela: Ak je loď zasiahnutá raketou, okamžite sa potopí.
 - Námorná mína: Zasiahne niekoho po polí naraz.
 - Radar: nespôsobí žiadne poškodenie, ale odhalí všetky lode v priľahlých poliach.

Hracie pole pre potápajúce sa lode