

Tajomstvo divokého lesa (štvorročný program)



Program vychádza z knihy Tajomstvo divokého lesa o dievčatku Ruth a jej bratovi Filipovi a ich dobrodružstvách. Naším cieľom je, aby sme počas 10 stretnutí mohli prežiť čas príbehu a povzbudiť deti, aby chceli nasledovať Ježiša ako Rút a Filip.

Téma:

1. (Zoznámenie sa, plány na dovolenku, indiánska chata) Kartograf 1-8
2. Rút uteká z domu a stretáva pastiera- (Stratený baránok, Geniálny nápad, Osudové pozvanie, Útek, Môj nový priateľ) Kartograf 9-16
3. "Moje ovčieky počúvajú môj hlas"- (Veveričie hniezdo, "Moje ovčieky počúvajú môj hlas") Kartograf 17-24
4. Zoznámete sa s Terry- (Terry, The Trouble) Kartograf 25-32
5. Terryho návšteva a nočná prechádzka (The Letter, Moonlight Walk, Midnight Adventure) Kartograf 33-40
6. Obetovanie- (The Sacrifice, Hops and Mushrooms) Kartograf 33-40
7. Tajomstvo pokánia Terryho matky, Terry sa sťahuje k Ruth a Filipovi- (Tajomstvo, Terryho príchod) Kartograf 46-48
8. Terry sa stáva pastierom oviec- (Odchod domov) Kartograf 49-56
9. Príchod rodičov Ruth a Phila- (Múdra rada pána Tannera, Nezabudnuteľné vianočné prázdniny)

Kartograf 57-60

10. Zhrnutie príbehu

Duchovný koncept:

1. Stratená ovca
2. Ježiš pomáha nájsť každú stratenú dušu
3. Počúvanie Božieho hlasu
4. Dobrý Samaritán
5. Žneš to, čo si zasial
6. Ježišova obeta
7. Pokánie
8. Nebeské mesto
9. Večný život

Myšlienky:

1. Scénka na stretnutie s Rút a Filipom

- Stavanie indiánskych chatr?í v lese
 - Doma - deti si vylosujú papierik s menom vtáka, o ktorom budú zbierať informácie a nabitúce o ?om rozpráva?
2. Dôverná hra- Deti vytvoria st?p po dvoch a oto?ia sa k sebe tvárou, pri?om rukami hore vytvoria tunel. Jedno z detí vystúpi a prejde tunelom ?o najrýchlejšie bez toho, aby sa zohlo, pri?om sa spolieha na to, že ostatné deti budú pohybovať rukami, aby do nich nenarazili.
- Zahrajte sa na chytanie oviec
 - Domov - nahrať rôzne zvuky na telefón, aby si ich mohli pustiť na ?alšom stretnutí a ostatní sa mohli pokúsiť uhádnuť, o aký zvuk ide.
3. Rozbitý telefón
- Rozpoznávanie zvukov - do 3-4 neprieh?adných škatú? dajte rôzne hrkajúce predmety - zrnká ryže, šošovicu, proso a deti musia pod?a zvuku uhádnuť, ?o je v škatuliach
4. Scéna - Ruth a Filip sa stretnú s Terryom v chatr?i (pre chatr? 3 koly a kus plachty)
- Terry spadne zo stromu - lekcia prvej pomoci - teória a prax
 - Lezenie na strom (istenie, viazanie lanom)
 - Hra s nosidlami
 - Domáce práce- priniesť dar?ek pre niekoho, kto je chorý, a škrupinu z vají?ka
5. Posudzovanie rozdielu v škrupinách vajec, na ktorých spodku je bavlna namo?ená vo vode
- Domov- priniesť vlastnú hra?ku
6. Hra na výmenu hra?iek
7. Hry:
- energia
 - rybky
9. Manuálna práca - výroba rôznych vecí, ktoré sa budú dať predať(náušnice, náramky, k?ú?enky)
10. Hry s príspevkami na pripomenutie príbehu