

Teta Emma a zbera?i obilia

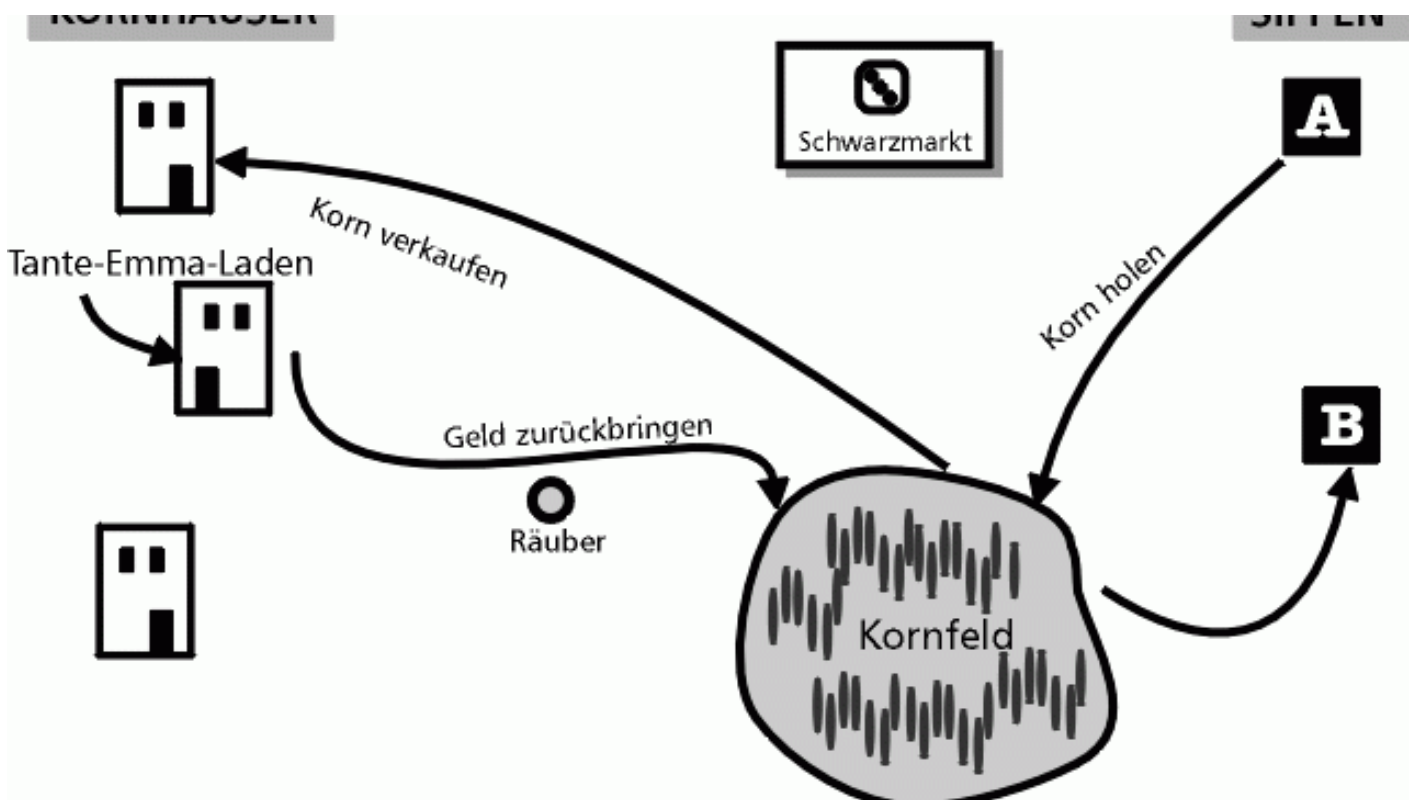
Ide o príbeh Jozefa z knihy Genesis 41

Prehistória

Faraón mal zvláštne sny o 7 tu?ných a 7 chudých kravách. Videl tiež 7 tu?ných a 7 chudých kukuri?ných klasov. Chudé z nich zjedli tu?né. Tento zvláštny sen, ktorý sa faraónovi sníval, ho ve?mi znepokojil. Mnohí jeho poradcovia sa pokúšali sen vyloži?, ale nikto nevedel, ?o sen znamená. Vtedy si faraónov pohárnik spomenul na Jozefa, ktorý mu vo väzení tiež správne vyložil sen.

Faraón teda poslal po Jozefa a povedal mu svoj sen. Jozef potom s Božou pomocou za?al sen vyklada?. Sedem tu?ných kráv znamenalo sedem dobrých rokov s ve?kou úrodou. Sedem chudých kráv znamenalo pravý opak - 7 zlých rokov s hladomorom.

Faraón potom poveril Jozefa, aby nad celým Egyptom postavil sýpky a pripravil potrebné zásoby na 7 rokov hladu. Jozef teda nariadil ?u?om, aby zozbierali obilie a predali ho do sýpok.



Vysvetlenie

Hráči sú rozdelení do 2 skupín. Obe skupiny majú za úlohu zbierať obilie v egyptskej krajine počas "7 dobrých rokov". Toto obilie sa zbiera na obilnom poli. (Môže sa zobrať len 1 zrnko.) Existujú rôzne druhy obilia. (rôzne farby sladkostí). Toto obilie sa musí priniesť do obilných domov. Sýpky platia hráčom za obilie peniaze. Každá sýpka má rôzne otváracie hodiny, rôzne ceny (max. 5 mincí) a vykupuje rôzne druhy obilia (3 druhy obilia z 5). **Cieľom hráčov je nazbierať čo najviac peňazí, aby nakúpili dostatok obilia na "7 zlých rokov".**

Nanešťastie sa v oblasti nachádza aj zlodej, ktorý hráčov napadne a ukradne im peniaze (bez obilia). Ak sa zlodej dotkne niektorého hráča, hráč sa musí vzdať a odovzdať všetky svoje peniaze zlodejovi.

Keďže v hre je veľa peňazí, vzniká aj žiarny trh. Na žiarnom trhu hráči obchodujú s obilím a peniazmi. Je možné uzatvárať stávky alebo akýkoľvek iný druh obchodu. (napr. hádzanie kockami, nožnice/kameň/papier....)

Dodatková úloha

V rámci dodatkovej úlohy je potrebné v obchode na rohu (stredná sýpka) kúpiť darček pre Jozefa. Tento darček sa dá buď vybrať zo zoznamu v obchode na rohu, alebo sa dá vymyslieť a teta Ema ho predá za (vysokú) cenu. Táto časť hry nie je vôbec povinná a je určená skôr ako žart.....

Rebrík

Minimálne 3 (1 zlodej, 2 sýpky)

Ideálny počet 5 (1 lúpežník, 1 vedúci hry/dozorca žiarného trhu, 3 sýpky)

Hrací čas

1 hodina

Materiál

- Označovací páska
- Obilie (sugus, svadobné cukrovinky)
- Mince
- Kocky na žiarny trh alebo podobné
- Ďalší materiál na výzdobu obchodov
- prípadne zoznam otváracích hodín
- Plagát na druhy obilia (aké farby sa kupujú)
- nápis "Otvorené/zavreté"
- Zoznam pre ďalšie úlohy

[Tante Emma und die Kornsammler.pdf](#)

Odkaz na zdroj

Obrázok na obálke: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Nápad na hru: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!