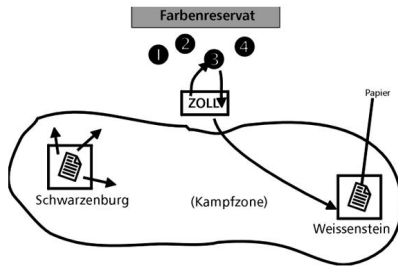


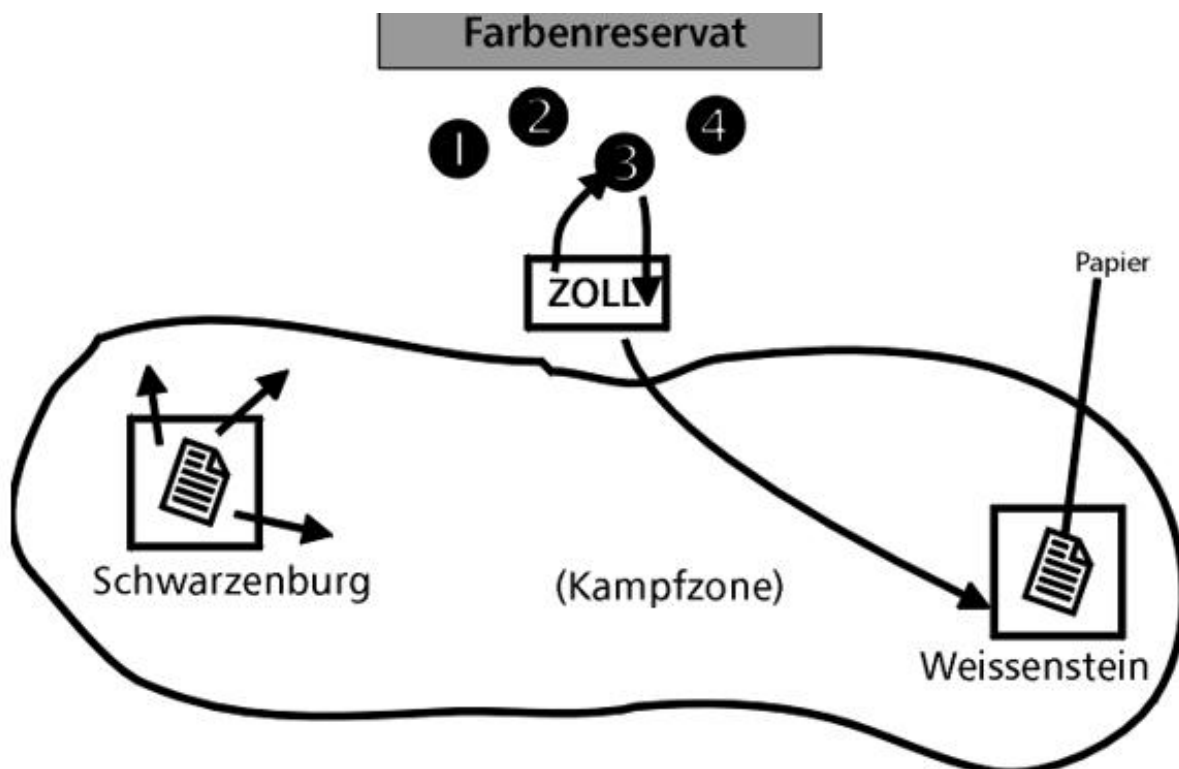
Schwarzenburg a Weissenstein



Terénne hry s farebnými / mnohými farebnými bodkami

Príbeh

Obyvatelia Schwarzenburgu chcú urobiť svojmu susedovi Weissensteinovi malú radosť tým, že na biely papier obyvateľov Weissensteinu namaľujú farebné bodky. Weissensteinovci však majú rovnaký zámer aj voči Schwarzenburganom. Obe krajiny preto bránia svoju krajinu pred nosičmi farebných bodiek svojho suseda a snažia sa priniesť susednej krajine čo najviac farebných bodiek. Najskôr však musia uloviť farebné bodky v zásobe prstovej farby.



Hranie

- Hráči z jednej krajiny sa rozdelia do dvoch skupín, z ktorých jedna stráži krajinu a druhá získava prst plný farby zo zásoby farieb. Túto farbu sa potom snažia dostať na papier súperovej skupiny.
- Aby sa každý hráč dostal do farebnej rezervy, musí prejsť colnicou. Na colnici musí odovzdať svoj pas. Dostane dve rondá (= okrúhle drevené disky, ktoré slúžia ako body), jedno žierne a jedno biele. Colníci si zapíšu čas, kedy opustí colnicu.
- Teraz ide hráč do rezervy a hľadá plechovku s prstovou farbou (= rebrík). Keď nájde plechovku, dá jej dve rondá a plechovka potom robí hru "v ktorej ruke je ktoré rondá" s lovcom farieb. Ak hráč správne uhádne, môže si pravým ukazovákom vziať farbu z plechovky (len toľko farby, aby získal jeden bod). Ak hráč neodhadol správne, musí hľadať inú plechovku.
- Keď má hráč farbu na prste, vráti sa k colnici. Tam opäť odovzdá dve rondá a vezme si so sebou pas. Colníci si zapíšu čas, kedy hráč opäť opustí rezervu. Čas pobytu v rezerve sa dá vypočítať z času vstupu a času výstupu. Časy pobytu sa na konci sčítajú pre obe skupiny.
- Hráč sa teraz musí prebojovať do súperovej krajiny. Ak sa mu to podarí, môže si na papier nakresliť jeden (iba jeden) bod (farebným prstom). Na celú vec dohliada hráč zo súperovej skupiny. Potom si musí svoj farebný prst očistiť na handre (na colnici). Ak sa mu však nepodarí prelomiť obranu súpera, musí sa vrátiť k colnici, očistiť si prst a vziať si novú vlnenú niť.
- Boj (stužkový boj) sa vedie len po zemi. Oblasť okolo colnice a farebnej rezervy sú zóny bez boja.
- Bodovanie: Každý farebný bod na papieri sa počíta ako jeden bod súpera (napr. farebný bod na papieri bielych, sa počíta ako herný bod žiarnych). Nahromadené časy pobytu sa počítajú ako herné body súperovej skupiny. Stupnica pre body/čas sa musí upraviť (napr. 5 minút = 1 bod).

Stanovištia/liestky (pozri náčrt)

?. 1,2,3,4:

Štyria vedúci s farbami na prsty, ktorí sa pohybujú po farebnej rezerve a vždy majú pri sebe plechovku s farbami na prsty. S každým hráčom, ktorý k nim príde, robia hru "v ktorej ruke je ktorý prst".

V palci:

Traja vedúci, ktorí kontrolujú prihrávky, rozdeľujú rondá a zaznamenávajú čas. Hráči dostanú pri colnici aj nové vlnené stužky.

Schwarzenburg:

Schwarzenburská krajina s farebným bodovým papierom (kruh označený značkovacou páskou, žiarny papier uprostred)

Weissenstein:

Zem Weissenstein s farebným bodovým papierom (kruh označený značkovacou páskou, biely papier uprostred)

Priechod :

Každý hráč má pas so svojou národnosťou (Schwarzenburger alebo Weissensteiner)

Vlnená stužka:

Každý hráč má okolo ľavej ruky vlnenú šnúрку. Vlnená niť sa počíta za jeden život.

Bojová zóna:

Šklbanie stuhy je povolené len v okolí dvoch krajín. Teda nie v Schwarzenburgu ani v samotnom Weissensteine a tiež nie na colnici alebo v rezervácii farieb

Materiál

- Označovací páska
- Kartón/papier (čierny, biely)
- Rondos (čierny, biely)
- Prstové farby (aspoň 4 plechovky)
- Handry
- Vlnené nite
- Pasy
- Písacie potreby
- Kalkulačka

Odkaz na zdroj

Obrázok na obálke: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Nápad na hru: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

[Schwarzenburg und Weissenstein.pdf](#)