

## koncept tábora "Asterix a Obelix"

Materiál je určený pre voľný čas alebo tábor na šesť až osem dní. Ako rámcový príbeh deti sprevádzajú Asterixa a Obelixa pri ich úlohe opraviť pohár Majestix. K cestovateľskému dobrodružstvu Asterixa a Obelixa bolo vybraných sedem príbehov zo života Pavla.

V súlade s cestovateľským dobrodružstvom Asterixa a Obelixa bolo vybraných sedem príbehov zo života Pavla. Začínajú sa Pavlovým povoláním. Príbehy pokračujú rôznymi zastávkami jeho cesty, až napokon v poslednom príbehu dorazí do Ríma.

### Obsah

Materiál k detskej hre "Asterix a Obelix" obsahuje: 1. Príbeh o Pavlovi:

- **Rozpísaný nápad na divadelné predstavenie** na šesť až osem dní.
- **Sedem vypísaných biblických príbehov s obrázkami a zodpovedajúcou vizualizovanou hlavnou myšlienkou** (biblickou pravdou) .
- Sedem **návrhov biblických veršov** (jeden pre každý biblický príbeh).
- **Knižku na tichý čas**, ktorá sa hodí k biblickým príbehom.
- Prehľad duchovných tém nájdete v dokumente "**duchovný koncept**".
- Návrh na možný **program tábora**.

Všetky materiály sú vhodné pre deti od 1. do 6. ročníka.