

Prenasledovaní kresťania



Súbežne prebiehajú dve hry. V oficiálnej hre musia deti postaviť mesto. Niektoré z nich sú vybrané ako kresťania a prozelytizujú medzi ostatnými. Štátne orgány/polícia tomu chcú zabrániť a kresťanov prenasledujú.

Vysvetlenie hry

Súbežne prebiehajú dve hry. V oficiálnej hre majú deti postaviť mesto, pre ktoré musia pracovať. Postupom času sú niektorí z nich vybraní ako kresťania a prozelytizujú medzi ostatnými. Štátne orgány/polícia tomu chcú zabrániť a kresťanov prenasledujú.

- Poznámky: Po skončení sa odporúča reflexia na tému. Možné ústredné body: Zostať kresťanom a dokázať sa; Byť verný, zostať verný (svojej viere); Spoločné utrpenie spája ľudí.
- Dôležité: Situácia prenasledovaných kresťanov na Východe (alebo inde) by sa mala prežiť v dvoch súčasne prebiehajúcich hrách. Deti sa oboznámia s vedľajšou hrou, ale (na začiatku) o druhej hre **nič nevedia**.

Vedľajšia hra

Vo vedľajšej hre existujú tri skupiny:

- **Štátna moc** : Štátna moc je zodpovedná za ekonomiku. Má absolútnu kontrolu nad distribúciou tovarov, vytváraním pracovných miest a policajnými funkciami. Je to najvyššia úroveň hierarchie. Do tejto skupiny patria len vodcovia.
- **Dedinská ania** : Dedinská ania (2 skupiny) sa starajú o budovanie svojho mesta. Celé to pripomína súťaž: Kto má na konci najväčšie/najkrajšie mesto? Vykonávajú prácu pre štát a zarábajú peniaze. Za tieto peniaze potom môžu nakúpiť potrebné súčasti pre mesto. Obyvatelia pracujú pre štát (štátnu mocenskú skupinu). Môžu si vybrať z nasledujúcich povolání:
 - Ťažba kameňov
 - Zber dreva
 - Zbieranie odpadu
 - Byť policajtom
- Existujú dva herné varianty (pozor, komplikované!): 1. Na začiatku sú dve skupiny dedinských anov a jedna skupina policajtov (jednoduchšie)
 - 2. Na začiatku sú tri dedinské skupiny. Policajti sa "regrutujú" (avšak) z týchto troch skupín
- zoznam je možné podľa potreby rozšíriť

Vďaka týmto zamestnaniam zarábajú peniaze, za ktoré si môžete kúpiť materiál na výstavbu mesta (kamene Domino Rail, ktoré sú vrstvené, [alebo iné]). Neexistujú žiadne zmeny, žiadne výkyvy cien ani sabotáže. Keže ide len o vedajšiu hru, je v tomto smere úplne postačujúca. "Vízom" je ten, kto postavil najväčšie/najkrajšie mesto.

Hlavná hra

V hlavnej hre sú tiež tri skupiny, ale sú zoradené inak ako skupiny vedajšej hry (aby bolo jasné: nejde o samostatné skupiny, hráči, ktorí sú v jednej z týchto skupín, sú zároveň v jednej z troch skupín vedajšej hry):

- **Kresčania** : Kresčania sa vyberajú tajne na začiatku popoludnia, aby o ich existencii nevedel nikto okrem zúčastnených. Musia sa pravidelne stretávať (stretnutia, nezabudnite na kartičky stretnutí, pozri nižšie) a spievajú piesne atď. Musia tiež dodržiavať misijný poriadok. Okrem toho musia plniť Veľké poslanie, t. j. ohlasovať Dobrú zvesť a presviedčať ostatných, aby sa stali kresťanmi. Ak sa dostanú do kontaktu s nesprávnou osobou, je ohrozené tajomstvo a je privolaná polícia.
- **NN-kresčania**: "ešte nie kresčania". Sú to normálni zákonodovatelia hry (vedajšia hra) a až časom sa dozvedia, že existujú aj kresčania. Môžu sa obrátiť a potom sú tiež kresťanmi.
- **Štátna autorita** : Je zodpovedná za bezpečnosť a poriadok. Je to tá istá skupina ako vo vedajšej hre. Tu sa môžu zúčastniť len "nekresčania" [v hre samozrejme!!!!]. Štátnu autoritu v ideálnom prípade tvoria len vodcovia.

Kresčania sa krátko po začiatku vedajšej hry stretnú na prvom stretnutí, kde im vysvetlia hru. Tí naalej normálne konajú, ale musia plniť svoje úlohy. Postupom času sa štátna autorita dozvie o aktivitách kresťanov a snaží sa ich zlikvidovať. Musíte zistiť, kedy a kde sú zhromaždenia, a znížiť ich. S kresťanmi zaobchádzajú zle podľa nasledujúcej schémy:

- Hádzanie balónov s vodou dookola *
- Opustíť ich v jaskyni bez pochodne
- Priviazať ich k stromu a štekliť ich *
- Kresčania sa musia vzdať svojho občerstvenia.
- Ukradnúť šnúрку z jednej topánky
- Ukradnúť šnúрку z druhej topánky
- Potrieť ju špinou *

* Tu by mal nastúpiť zdravý rozum polície! Zoznam by sa mal prispôbiť okolnostiam hry, podľa situácie a zúčastneným deťom!

Kresčania sa môžu kedykoľvek zrieknuť kresťanstva a odlúčiť sa od neho. Bude im to vyznačené na montážnom lístku. Na tento lístok sa zapisujú všetky stretnutia (podpis vedúceho stretnutia), ako aj to, kedy bol kresťan prichytený. Ak sa kresťan zriekne a je opäť prichytený, je priviazaný k stromu a hodený vodným balónikom (cieľ polície pri tejto akcii: neúčinnosť musí byť zastavená, preto prísny trest. Trest hrozí abdikujúcemu kresťanovi!!!) [Lepšia je injekčná striekačka s vodou].

V radoch kresťanov je informátor, ktorý informuje políciu o stretnutiach. Nesmie byť pristihnutý, ale je veľmi dobre platený.

Medzitým musia kresťania aj zarábať peniaze a pomáhať budovať mesto. Koniec koncov je to hlavne pre hráčov. Stretnutia kresťanov musia byť absolútne tajné. Misijná práca sa teda nesmie robiť na otvorenej ulici a v Larifari, ale musí prebiehať tajne.

Dá sa predpokladať, že na začiatku sa mnohé deti chcú stať kresťanmi. Preto sa zneužívanie stáva čoraz tvrdším. Skutočným víťazom v tejto hre je ten, kto sa zúčastnil najviac stretnutí, t. j. kto najdlhšie zostal kresťanom.

Materiál

- Voda v kanistri
- Balóniky s vodou alebo injekčné striekačky
- Domino kamene (akýkoľvek materiál na stavbu domov, mesta)
- Kladivá
- Montážne karty
- Policajné poznávacie značky
- Peniaze
- Lanové šnúry

Odkaz na zdroj

Obrázok na obálke: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Nápad na hru: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!