

Prenasledovaní kresťania

Súbežne prebiehajú dve hry. V oficiálnej hre musia deti postaviť mesto. Niektoré z nich sú vybrané ako kresťania a prozelytizujú medzi ostatnými. Štátne orgány/polícia tomu chcú zabrániť a kresťanov prenasledujú.

Vysvetlenie hry

Súbežne prebiehajú dve hry. V oficiálnej hre majú deti postaviť mesto, pre ktoré musia pracovať. Postupom času sú niektorí z nich vybraní ako kresťania a prozelytizujú medzi ostatnými. Štátne orgány/polícia tomu chcú zabrániť a kresťanov prenasledujú.

- Poznámky: Po skončení sa odporúča reflexia na tému. Možné ústredné body: Zostať kresťanom a dokázať sa; Byť verný, zostať verný (svojej viere); Spoločné utrpenie spája ľudí.
- Dôležité: Situácia prenasledovaných kresťanov na Východe (alebo inde) by sa mala prežiť v dvoch súčasne prebiehajúcich hrách. Deti sa oboznámia s vedľajšou hrou, ale (na zážitku) o druhej hre **nič nevedia**.

Vedľajšia hra

Vo vedľajšej hre existujú tri skupiny:

- **Štátna moc** : Štátna moc je zodpovedná za ekonomiku. Má absolútnu kontrolu nad distribúciou tovarov, vytváraním pracovných miest a policajnými funkciami. Je to najvyššia úroveň hierarchie. Do tejto skupiny patria len vodcovia.
- **Dedinskí** : Dedinskí (2 skupiny) sa starajú o budovanie svojho mesta. Celé to pripomína súčasť: Kto má na konci najväčšie/najkrajšie mesto? Vykonávajú prácu pre štát a zarábajú peniaze. Za tieto peniaze potom môžu nakúpiť potrebné služby pre mesto. Obyvatelia pracujú pre štát (štátnu mocenskú skupinu). Môžu si vybrať z nasledujúcich povolání:
 - Ťažba kameňov
 - Zber dreva
 - Zbieranie odpadu
 - Byť policajtom
- Existujú dva herné varianty (pozor, komplikované!): 1. Na zážitku sú dve skupiny dedinských a jedna skupina policajtov (jednoduchšie)
 - 2. Na zážitku sú tri dedinské skupiny. Policajti sa "regrutujú" (avšak) z týchto troch skupín
- zoznam je možné podľa potreby rozšíriť

Vďaka týmto zamestnaniam zarábajú peniaze, za ktoré si môžete kúpiť materiál na výstavbu mesta (kamene Domino Rail, ktoré sú vrstvené, [alebo iné]). Neexistujú žiadne zmeny, žiadne

výkyvy cien ani sabotáže. Keže ide len o vedajšiu hru, je v tomto smere úplne postaujúca. "Vízom" je ten, kto postavil najväšie/najkrajšie mesto.

Hlavná hra

V hlavnej hre sú tiež tri skupiny, ale sú zoradené inak ako skupiny vedajšej hry (aby bolo jasné: nejde o samostatné skupiny, hráči, ktorí sú v jednej z týchto skupín, sú zároveň v jednej z troch skupín vedajšej hry):

- **Kresania** : Kresania sa vyberajú tajne na začiatku popoludnia, aby o ich existencii nevedel nikto okrem zúčastnených. Musia sa pravidelne stretávať (stretnutia, nezabudnite na kartičky stretnutí, pozri nižšie) a spievať piesne atď. Musia tiež dodržiavať misijný poriadok. Okrem toho musia plniť Veľké poslanie, t. j. ohlasovať Dobrú zvesť a presviedčať ostatných, aby sa stali kresanmi. Ak sa dostanú do kontaktu s nesprávnou osobou, je ohrozené tajomstvo a je privolaná polícia.
- **NN-kresania**: "ešte nie kresania". Sú to normálni zákonovatelia hry (vedajšia hra) a až keď sa dozvedia, že existujú aj kresania. Môžu sa obrátiť a potom sú tiež kresanmi.
- **Štátna autorita** : Je zodpovedná za bezpečnosť a poriadok. Je to tá istá skupina ako vo vedajšej hre. Tu sa môžu zúčastniť len "nekresania" [v hre samozrejme!!!!]. Štátnu autoritu v ideálnom prípade tvoria len vodcovia.

Kresania sa krátko po začiatku vedajšej hry stretnú na prvom stretnutí, kde im vysvetlia hru. Tí naalej normálne konajú, ale musia plniť svoje úlohy. Postupom času sa štátna autorita dozvie o aktivitách kresanov a snaží sa ich zlikvidovať. Musíte zistiť, kedy a kde sú zhromaždenia, a znížiť ich. S kresanmi zaobchádzajú zle podľa nasledujúcej schémy:

- Hádzanie balónov s vodou dookola *
- Opustíť ich v jaskyni bez pochodne
- Priviazať ich k stromu a štekliť ich *
- Kresania sa musia vzdať svojho občerstvenia.
- Ukradnúť šnúрку z jednej topánky
- Ukradnúť šnúрку z druhej topánky
- Potrieť ju špinou *

* Tu by mal nastúpiť zdravý rozum polície! Zoznam by sa mal prispôbiť okolnostiam hry, podľa situáciu a zúčastneným deťom!

Kresania sa môžu kedykoľvek zrieknuť kresanstva a odlúčiť sa od neho. Bude im to vyznačené na montážnom lístku. Na tento lístok sa zapisujú všetky stretnutia (podpis vedúceho stretnutia), ako aj to, kedy bol kresan prichytený. Ak sa kresan zriekne a je opäť prichytený, je priviazaný k stromu a hodený vodným balónikom (cieľ polície pri tejto akcii: neexistnosť musí byť zastavená, preto prísny trest. Trest hrozí abdikujúcemu kresanovi!!!!) [Lepšia je injekčná striekačka s vodou].

V radoch kresanov je informátor, ktorý informuje políciu o stretnutiach. Nesmie byť pristihnutý, ale je veľmi dobre platený.

Medzitým musia kresťania aj zarábať peniaze a pomáhať budovať mesto. Koniec koncov je to hlavne pre hráčov. Stretnutia kresťanov musia byť absolútne tajné. Misijná práca sa teda nesmie robiť na otvorenej ulici a v Larifari, ale musí prebiehať tajne.

Dá sa predpokladať, že na začiatku sa mnohé deti chcú stať kresťanmi. Preto sa zneužívanie stáva čoraz tvrdším. Skutočným víťazom v tejto hre je ten, kto sa zúčastnil najviac stretnutí, t. j. kto najdlhšie zostal kresťanom.

Materiál

- Voda v kanistri
- Balóniky s vodou alebo injekčné striekačky
- Domino kamene (akýkoľvek materiál na stavbu domov, mesta)
- Kladivá
- Montážne karty
- Policajné poznávacie značky
- Peniaze
- Lanové šnúry

Odkaz na zdroj

Obrázok na obálke: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

Nápad na hru: So súhlasom www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!