

## Terénna hra: prinášanie vody pre kráľa Dávida

Troja hrdinovia sa vydávajú na náročnú misiu. Kráľ chce vodu z nepriateľského územia. Koľko vody dokážu hrdinovia nájsť pre Dávida bez toho, aby ich chytili?

Obrázok na obálke zobrazuje hraciu plochu.

### Popis hry:

Existujú tri skupiny, z ktorých každá má vlastnú základňu. Každá z nich dostane pohár, ktorý môže použiť na prepravu vody. Cieľom skupiny je počas hry prepraviť čo najviac "vody" zo studne na základňu. Na to sa však musia dostať k studni, ktorá sa nachádza na nepriateľskom území. Toto nepriateľské územie je viditeľne ohraničené. (Do mesta sa dá dostať tromi spôsobmi: Pavučina : Medzi dvoma stromami je natihnutá pavučina z lán s rôznymi otvormi. Deti musia cez túto sieť prejsť ako skupina bez toho, aby sa jej dotkli. Každé dieťa musí prejsť cez iný otvor. Plátenná rúra : Uviaže sa plátenná rúra, ktorá vedie cez mestský múr (žlté ohraničenie, napr. strašiacovou páskou). Úroveň náročnosti sa dá upraviť podľa dĺžky. Ľadný trh : Na ľadnom trhu sa môžete dostať do mesta tak, že niekoho podplatíte. Tento post má na starosti vedúci. Môže sa vás opýtať na veci, ako sú znalosti o mládežníckej skupine, alebo vám dá úlohu, napr. nazbierať drevo na ohň. Na oplátku mu bude umožnené prekročiť mestské hradby. Po príchode do mesta si deti môžu nájsť vodu z fontány do svojich pohárov. Existujú dva varianty hry na vodu: Skutočná voda: vhodná na horúce dni Kamienky: vhodné na chladné dni Vodu je teraz potrebné dopraviť do vlastnej základne. Existujú dva spôsoby, ako sa dostať von z mesta: Kanál s traktorom: Tu musia deti vytvoriť ľudský traktor príliš ťažko. Vodu musia dopraviť pomocou traktora. Teda nie osobou, ktorá drží nohy. Tu sa vyžaduje kreativita detí. Takto treba prejsť určitú význačnú vzdialenosť cez stenu. Ľadný trh : Rovnaké pravidlá, ako sú opísané vyššie. Voda sa zhromažďuje v nádobe v základni. V mestskej zóne sa môžu nachádzať lapače. Ak je dieťa chytené vodcom, musí sa vody vzdať. Ak ešte žiadnu vodu nenazbierali, musia opäť vstúpiť do mesta.

### Zoznam materiálov:

Výstražná páska (na označenie polí)Nádoba (na základcu a studcu)Plátno (na plátennú hadicu)Laná (na pavučinu)Voda / kamienkyPoháriky

## **Biblická história:**

Biblický príbeh, ktorý sa hodí k tejto hre, je príbeh, v ktorom traja hrdinovia prinášajú vodu zo studne pre Dávida.Nachádza sa v 1. knihe kroník 11, 15 - 19

Zdroj: Jungschar Dielsdorf