

## Hra s ?íslami a h?adaním pokladu



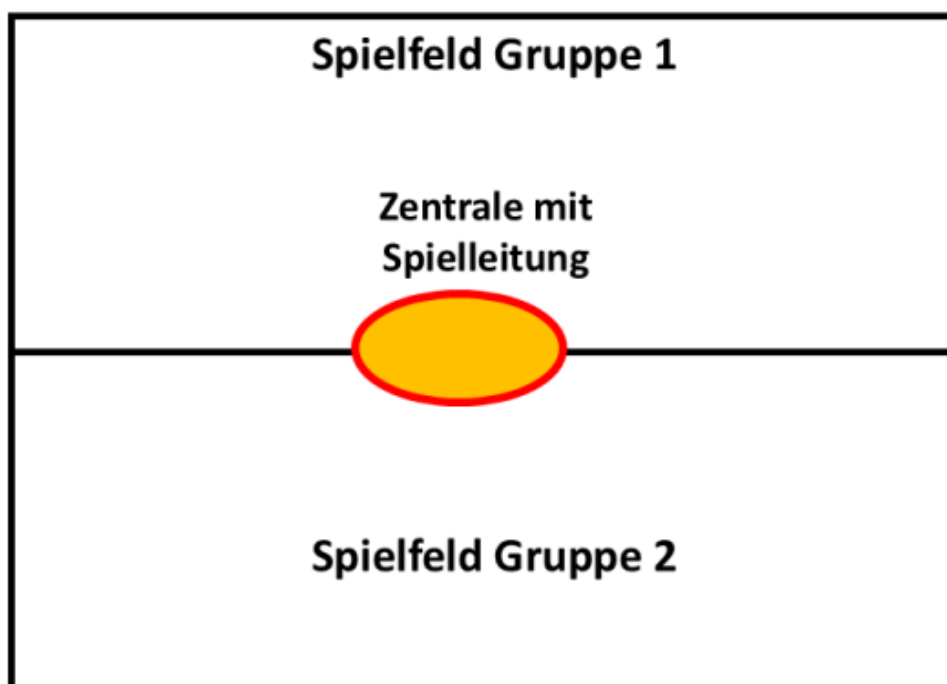
Dve rovnako veľké skupiny s ?íslami h?adajú poklad na proti ?ahlom poli (napr. st?p). Kto nájde pylón ako prvý, je ví?az. Hru je najlepšie hra? v noci alebo za súmraku.

### Materiál

- Dostatočné sady s dvoma ?íslami na prednej a zadnej strane (najlepšie dva typy s rôznymi farbami), 3 alebo 4 ?íslice. Ak sú k dispozícii len ?ísla jednej farby, herné pásky pre jednu skupinu
- 2 pylóny alebo 2 rovnaké predmety podobnej veľkosti
- Bariérová páska

### Príprava

- V lese sú dve rovnako veľké polia ohraničené zábranovou páskou. Stred sa nachádza v strede
- Vytvorí sa dve rovnako veľké skupiny. Každé skupine sa prideli jedno hracie pole. Každé skupine sa prideli pilier alebo podobný predmet.
- Každý dostane sadu ?ísel, ktoré sú jasne viditeľné spredu aj zozadu. Bu? majú obe skupiny ?ísla rôznych farieb, alebo má jedna skupina aj stužku na odlíšenie.
- Obe skupiny si svoje pylóny skryjú tak, aby bolo zo zeme viditeľných len horných 10 cm. Dbajú na to, aby hrá?i druhej skupiny po?as tohto ?asu nevideli, kde sa skrývajú.



## Priebeh hry

- Po úvodnom hvizde sa hrá?i oboch skupín snažia nájs? kolík v súperovom poli. ?íslo môžu byť zakryté maximálne len na jednej strane. Zakrývanie predného ?íslo a státie chrbtom k stromu je preto zakázané.
- Ak súper nahlas pre?íta ?íslo hrá?a, musí ís? do stredu so zdvihnutou rukou a dosta? svietiacu palicu. Potom môže pokračova? v hre. Ak je ?íslo pre?ítané druhýkrát, hrá?ovi sa na ruku položí druhá svietiac ty?inka. Kto je pre?ítaný tretíkrát, musí vykona? nejaký výkon (napr. 10 klikov) a môže odovzda? obe svietiace ty?inky a pokračova? v hre.
- Kto našiel st?p, musí ho ?o najrýchlejšie prinies? do radiaceho centra. Cestou ho už nie je možné pre?íta?. Vyhráva zodpovedajúca skupina.

Hru je možné hra? viackrát, napr. 3-krát. Variantom je, že tí, ktorí sú pre?ítaní, sú definitívne vyradení naposledy.

## Kľúčové slová

Hra s ?íslami, Hra s ?íslami, Pylony, H?adanie pokladu, No?ná hra

## Dôkaz o zdroji

Obrázok na obálke: Markus Sigrist

Nápad na hru: S láskavým dovolením spoločnosti Jungschar Mettmenstetten