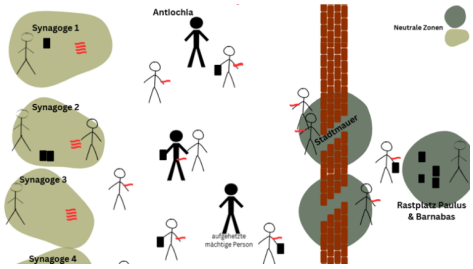
SUBMITTED BY
BESJ_Swiss

ON
29.01.2026

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Šírenie evanjelia s rizikom, Sk 13, 44-52



V Skutkoch 13 Pavol a Barnabáš ohlasujú Ježiša v Antiochii. Napriek závisti a vyhosteniu odvážne pokračujú v posolstve. Zažite toto napätie medzi odmietnutím a dôverou v hre a staňte sa súčasťou ich príbehu.

Vysvetlenie hry

Rozloženie hracieho poľa a priebeh hry Hracie pole Les s možnosťami nepozorovaného pohybu je pre hru ideálny. Hru možno hrať aj v svetlejšom lese. Hracie pole je dlhé. Na jednom konci v Antiochii sa nachádzajú štyri synagógy (v závislosti od veľkosti skupiny) rôznych skupín, ktoré sú označené odstrašujúcou páskou ako ochranná zóna. Od 30 do 60 metrov k mestským hradbám je vymedzený pás lesa, do ktorého sa nesmie vstúpiť. Jediná cesta von z mesta je so strážou. Na tento účel sa vytvorí kruh s tromi plachtami, jeden vedúci je strážca. Strážca nechá štyri deti nastúpiť za sebou a prejsť cez mestský múr von. V prípade potreby sa môže použiť viacero strážcov. Do neutrálnej zóny pri vstupe a výstupe z mestského múru môžu vstúpiť len štyria účastníci. Časť od mestského múru po oddychovú zónu je menšia ako mestská zóna Antiochie. Na konci hracej zóny je opäť vymedzená neutrálna zóna: oddychová zóna Pavla a Barnabáša. Jeden alebo viac vedúcich spravuje materiál, ktorý sa tam nachádza (v tomto prípade biblické verše), a dohliada na dodržiavanie pravidiel. Každé dieťa nosí okolo hornej časti ramena vlnenú niť/zábrannú pásku. Tie sa môžu odtrhnúť v hracom priestore od synagóg až po mestské hradby. Každý, kto nemá niť/zábrannú pásku, sa musí okamžite vrátiť do synagógy, aby dostal novú. Keď sa dieťa dostane do oddychovej zóny, dostane papierik, ktorý si môže vziať späť do synagógy. Niť sa môže odtrhnúť aj cestou späť, v takom prípade musí dieťa odovzdať papierik. V súčasnosti existuje niekoľko dodatkov k tejto základnej zásade.

Cieľ: Cieľom terénnej hry je byť prvou skupinou, ktorá nájde zakopaný poklad. Informácie o tom nájdete na odpočívadle. Koniec môže byť obmedzený aj časom, v takom prípade sa bodujú biblické verše. Takže kto má najviac veršov, vyhráva

Špeciality: Pre poklad v Antiochii je pre každú skupinu pripravená mapa pokladu pozostávajúca zo štyroch častí. Je na nej vyznačený les, v ktorom sa hra odohráva. Poklad je uložený niekde na poli. Môže byť zakopaný, skrytý alebo vysoko položený. Keď skupina nazbiera 20 papierikov (možno prispôsobiť), zaviaže jednému dieťaťu červenú stužku okolo hlavy. Tomuto kuriérovi sa nesmie dovoliť pretrhnúť niť. V Jeruzaleme dostane časť mapy, ktorú bez útoku prinesie späť do dediny. Hra sa končí, keď skupina prinesie poklad späť do svojej dediny.

Podnieti mocných ľudí: Oblasť medzi synagógami a mestskými múrmi je nebezpečná vďaka podnieteným mocným ľuďom. Každý, kto im padne do oka, t. j. komu odtrhnú niť, sa musí vrátiť do synagógy. Ak majú pri sebe kúsok papiera, aj ten sa stratí. Títo mocní ľudia sú vodcovia

Dodatok v závislosti od skupiny a dynamiky

Účastníci môžu chytiť ostatných účastníkov a ukradnúť kúsky papiera odtrhnutím nití/zábrannej pásky. Toto je povolené v celej hracej oblasti okrem neutrálnych/odpadových zón. Kradnúť papieriky však môžete len vtedy, ak nemáte na sebe žiadnu niť a máte ju na ruke. Pretrhnuté nite sa tiež odnášajú do synagógy. Ak je chytanie sa navzájom povolené od začiatku, roztrhané nite si môžete v synagóge vymeniť za nové. Tie sú potrebné na nahradenie tých, ktoré ste stratili.
Ak to zahrniete do priebehu hry, nové stuhy/núte musia byť k dispozícii vopred

Triky

Pri hraní tejto hry si rýchlo uvedomíte, koľko hratelných variantov existuje:

- Názvy miest a osôb sa dajú prispôsobiť akejkoľvek téme.
- V závislosti od počtu zúčastnených detí sa mení počet synagóg, strážcov a mocných ľudí.
- Ceny za časti mapy pokladu sa dajú použiť na zrýchlenie alebo spomalenie hry.
- Mocné postavy si môžu vziať viac vlákien od silných skupín.
-

Pri takýchto zásahoch je však potrebné, aby sa zúčastnení vedúci spojili s vedúcim hry a dohliadali na časový harmonogram a spravodlivosť.

je dôležité deťom hru dobre vysvetliť a mať možnosť flexibilne vytvárať nové pravidlá. Napríklad neutrálne zóny na mestskej hradbe boli vytvorené až počas hry. Podnietení mocní ľudia však boli priaznivejší pre mladšie deti ako pre tínedžerov a každá veková skupina si vytvorila vlastné stratégie na dosiahnutie cieľa. Ďalším kľúčovým bodom je fyzická akcia: hra vyzýva k súbojom. Tie sú v poriadku, pokiaľ sa nepoužíva hrubá sila. Zvládli sme to bez ďalších pravidiel, ale v jednotlivých prípadoch sme museli zabezpečiť poriadok

Obavy o bezpečnosť

Dehydratácia v teplých dňoch à zabezpečiť vodu v obci alebo Antiochii

Drobné poranenia (odreniny, modriny atď.) à Majte so sebou lekáreň

Nebezpečný terén à ohraničenie zábranovou páskou

Materiál

- Bariérová páska na synagógy, mestský múr, oddychovú zónu a prípadne na hranice ihriska
- farebné pásky na rozlíšenie skupín
- Vlnené nite na horné ramená v každej dedine. Musia sa dať roztrhnúť! Alebo bariérová páska
- malé kúsky papiera s biblickými veršami vo veľkom množstve pre každú skupinu
- mapu hracieho poľa s vyznačeným pokladom, rozstrihanú na štyri časti
- jeden poklad
- tri listy na každú ochranku na prepravu
- Píšťalka na signály
- odporúčané: Náčrt hracieho poľa a krátky popis hry, napr. na baliacom papieri
- tiež sa odporúča: Vrecková lekárnička!
- po bežeckej hre nikdy nezaškodí občerstvenie a niečo na pitie

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Pavol
Skutky apoštolov
Barnabáš
Dôvera
Prenasledovanie

Vek
8–12 rokov
13–16 rokov
od 16. roku života

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
História
Osoba
Téma:

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Terén / okolie
Mesto

Materiál
Chýba

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/sirenie-evanjelia-s-rizikom-sk-13-44-52