



SUBMITTED BY

eeo_03

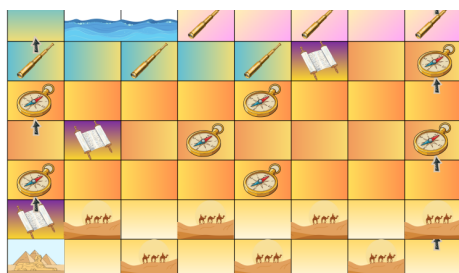
ON

25.02.2026



100% / 1 Stimme

Cesta cez Červené more



Hra o prechode izraelského ľudu cez Červené more. Použitie metód z hry "Hady a rebríky". Môže sa hrať v interiéri aj exteriéri.

Cieľ hry

Deti zažijú, ako Pán dokáže prekonať prekážky, ak sú s ním na ceste.

Príbeh

Sme v Egypte a faraón nás konečne pustil.

Popis hry

Štartovacie pole sa nachádza v ľavom dolnom rohu.

Hrajte vo viacerých tímoch, v závislosti od celkového počtu detí.

Každé družstvo si hľadá svojho pešiaka, s ktorým prejde ihrisko.

Niektor z tímu hodí kockou. Pohybujú sa vpred s toľkými políčkami, koľko hodili kockou. Ak pešiak padne na určité políčko, celý tím musí vyriešiť úlohu podľa hodeného čísla. Čím vyššie číslo, tým ťažšia úloha. Úloha sa rieši na stanovišti niekde na poli a po jej vyriešení sa skupina vráti na herný plán a čaká v rade, kým na ňu príde rad.

Na políčku so scenárom sa pešiak musí zastaviť bez ohľadu na číslo na kocke. Tam dostanú od vedúceho hry úlohu, ktorá závisí od toho, ako ďaleko skupina postúpila od ostatných. Napríklad zahrať scénu o biblickom príbehu, naučiť sa verš naspamäť, zaspievať pieseň atď.

Pri červenom prílive musí celá skupina počkať, kým všetky tímy nedosiahnu červený príliv. Potom sa hra zasekne a vedúci privedie Mojžiša. Prostredníctvom neho sa otvorí more a hra pokračuje podľa toho, kto dosiahol more prvý.

Lekcia spája pocit zaseknutia sa pri prekážke a oslobodenie, ktoré cítime, keď prekážku prekonáme rukou niekoho iného.

Úlohy podľa hodeného čísla:

1 Jednoduchý šport / Jednoduché úlohy

2 Pantomíma: Jeden dobrovoľník v tíme dostane slovo a musí ho ostatným ukázať prostredníctvom pantomímy

3 Hádzanie loptičkou: deti vytvoria kruh a musia 10-krát hodiť loptičku bez toho, aby spadla.

4 Biblia: Deti dostanú otázku z Biblie a/alebo lekcie.

5 Ťažký šport: Celý tím musí urobiť ťažší šport (10 klikov, vytvoriť pyramídu z ľudí, beh atď.)

6 Malí prieskumníci: Uzly, používanie kompasu, riešenie morzeovky

Súbor je určený na tlač na formát A3 alebo A4. Po vytlačení zlepte papiere a vznikne formát A0 alebo A1.

Weitere Informationen

Kategórie

Hry a aktivity

Značky

Mojžiš

Skupinová hra

Hra

Hra s kockami

Hra s rebríkom

Vek

8-12 rokov

13-16 rokov

Počet účastníkov

1-20

Biblia

História

Osoba

Trvanie

1-2 hodiny

Materiál

Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru

Súbor na stiahnutie k
dispozícii

KI Generierter Inhalt

Obsah

Vek

Počet účastníkov

Biblia

Materiál

Prispievatelia

eeo_03