

SUBMITTED BY
Markus.Sigrist

ON
18.03.2026

★ ★ ★ ★ ★
0% / 5 Stimmen

Rybolov s magnetom

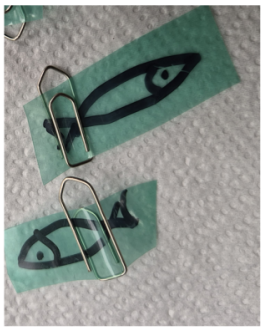


Zhrnutie

Pomocou silného magnetu môžete vytvoriť vzrušujúcu rybiu súťaž. Pripevnite papierovú spinku k malej plastovej filmovej rybke tak, aby sa potopila do plytkej vody. Potom ju môžete vyloviť pomocou magnetu.

Materiál:

- 2 silné magnety. Dôležité: Uistite sa, že sa magnety nezlúčili, inak je takmer nemožné ich oddeliť. Ak sú spolu, mali by byť medzi nimi aspoň dva hrubé kusy kartónu.
  Kde kúpiť: napr. na www.udobaer.ch alebo www.hagemann.de, veľmi silné na www.supermagnete.ch
- Farebná plastová fólia (napr. zo starého farebného priečinka), vodovzdorné fixky
- Papierové spinky
- Šnúrka
- 2 plastové vrecká na uchytenie magnetov





Príprava

- Nakreslite asi 40 rýb na farebnú plastovú fóliu vodovzdorným fixom a vystrihnite ich (vystrihnutie nemusí byť príliš presné)
- Ku každej rybe pripevnite papierovú spinku
- Vyskúšajte, či sa ryby vo vode potopia
- Vyrobte si 2 udice na ryby: Vložte magnet do malého plastového vrecka, priviažte ho na šnúrku (dlhú približne 1,5 m) a druhý koniec na tyč.



Odpojte hru:

- Urobte to na plytkom rybníku (musí byť veľmi pokojný, nie hlbší ako 20 cm), dostatočný priestor pre 2 lovné miesta
- Na jedno miesto umiestnite po 20 rýb. Tieto dve miesta by mali byť od seba vzdialené aspoň 2 metre, aby si skupiny počas následnej štafety navzájom neprekážali.

Alternatíva:

Ak nie je k dispozícii plytké jazierko, môžete použiť aj dve vedrá s vodou rovnakej veľkosti a ryby v nich potopiť do hĺbky približne 20 cm.

Priebeh hry:

Je to typická štafeta:

Dieťa vpredu dostane rybársky prút.

Na štartovací signál prvé deti bežia k rybníku, chytia rybu a potom ju uložia na určené miesto vedľa skupiny. Ak má niekto na magnetke 2 ryby, jednu musí vrátiť do rybníka. Je preto dôležité, aby vedúci pozorne sledoval rybník.

Rybársky prút sa potom odovzdá ďalšiemu dieťaťu v skupine, ktoré okamžite beží a prinesie ďalšiu rybu.

Skupina, ktorá vytiahne všetky ryby ako prvá, je víťazom.

Biblický odkaz:

(Lukáš 5, 1-11 alebo Ján 21, 1-23).

Odkaz na zdroj:

Všetky obrázky pochádzajú od autora. Hra je variáciou známej štafetovej hry

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Umelecké remeslá
Voda
Obratnosť
Hra
Deti

Vek
4–7 rokov
8–12 rokov
13–16 rokov

Počet účastníkov
1–20

Biblia
Téma:

Trvanie
Do 1 hodiny

Terén / okolie
Vodné toky
Mesto
Les
Lúka

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Značky

Prispievatelia
Markus.Sigrist
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/rybolov-s-magnetom