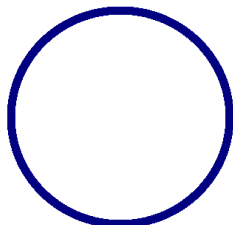


Do kruhu a z kruhu

Hra Rammel, ktorá si nevyžaduje žiadnu prípravu a takmer žiadne úsilie.



Príprava

Kriedou nakreslite na podlahu kruh.

Úloha

Všetci stoja mimo kruhu a snažia sa jeden druhého postr?i? do kruhu. Kto vstúpi do kruhu oboma nohami, musí zosta? v kruhu. Ich úlohou je potom stá? v kruhu a ?aha? ?udí, ktorí sú mimo kruhu, do kruhu.

Vyhráva ten, kto sa ako posledný ocitne mimo kruhu.

Hra ešte nie je ukon?ená.

Ke? sú všetci v kruhu, hra sa za?ína znova. Snažte sa ostatných vystr?i? z kruhu. Rovnako ako v predchádzajúcej hre, kto je oboma nohami mimo kruhu, zostáva tam a snaží sa vytiahnu? z kruhu ?udí, ktorí sú v kruhu. Vyhráva posledný ?lovek v kruhu.