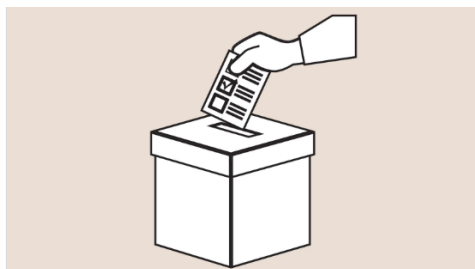


## De? demokracie



Ú?astníci na jeden de? prevezmú riadenie tábora. "Táborová vláda" zvolená celým táborom ur?uje denný rozvrh, program, jedálny lístok...

Teraz môžete jednoducho nechať tábor zvoliť "vedúceho tábora" na daný de?, ktorý vytvorí "vládu tábora". Prípravy na vo?by: volebné prípravy, volebné intrigy, kombinácie zoznamov a formovanie strán, dohody medzi skupinami a zákulisné obchody môžu byť potom celkom vzrušujúce a sú dobrou príležitosťou zažiť slnečné a temné stránky volieb na jasne viditeľnom poli.

### **Tento volebný systém má však jednu veľkú nevýhodu:**

Všetky snahy o upútanie pozornosti sa sústreďujú na priebeh a výsledok volieb de? predtým. Hrozí nebezpečenstvo, že nikto ani neuvažuje o tom, čo s volebným víťazstvom urobí, t. j. čo bude robiť ako zvolený vedúci tábora. V samotný De? demokracie je potom program skôr fádny a nudný. Napriek tomu by mal byť De? demokracie aj dobrou skúsenosťou a mal by ú?astníkom tábora priniesť potvrdenie, že aj bez vedúceho dokážu spoločne niečo zmysluplne zorganizovať.

Tento systém zaručuje väčšiu pravdepodobnosť úspechu. Nie je to jednotlivec, kto je zvolený, ale skupina 3 až 5 ú?astníkov tábora. Kandidujúce skupiny musia vopred predložiť "volebnú platformu", t. j. veľmi konkrétne návrhy, ako by chceli organizovať denný program, program, ktorý dá ať... ak by boli zvolené za "táborovú vládu". Na volebnom zhromaždení nevolíte v prvom rade konkrétnych ľudí, ale program.

**Pri tomto type volieb majú aj najmladší členovia tábora šancu** predložiť presvedčivý návrh a byť zvolení. V opačnom prípade sú najmladší nanajvýš dvorení ako voliči, ale ťažko sa môžu aktivizovať ako navrhnutí kandidáti.

## Až po polovici tábora

De? demokracie by sa mal naplánovať až po polovici tábora, pretože len vtedy majú ú?astníci tábora predpoklady na to, aby si sami navrhli program: len vtedy poznajú možnosti a rámcové podmienky prostredia tábora (bazén, ihrisko, jaskyňa, miesta výletov...). Až v priebehu tábora sa navzájom spoznávajú natoľko, že vedia, ktoré hry a aktivity sú u ostatných obľúbené. Koniec koncov, až počas samotného tábora sa vytvoria skupiny, ktoré dokážu spoločne nájsť a obhájiť návrh.

## Prípravky

Myšlienka a pravidlá D?a demokracie by mali byť ú?astníkom oznámené už v programe tábora. V samotnom tábore, 2 až 3 dni pred vo?bami, by sa mal opä? oznámi? postup, pravidlá volieb, všeobecné podmienky (napr. rozpo?et na stravu, výlety, vstupné...) a prípadné bezpečnostné predpisy.

?as do volieb by nemal byť príliš dlhý (inak všetko stratí na vzrušivosti), ale ani príliš krátky, aby sa mohli vytvori? skupiny kandidátov a následne zväži? návrhy programu.

Po?as tejto fázy sa vedenie tábora transformuje na "volebnú kanceláriu" a registruje "volebné platformy". Môže vyškrtnú? neférové volebné s?uby (napr. s?ub troch zákuskov...) alebo odporu?i? úplne nerealizovateľné programové návrhy (zvy?ajne nereálne z ?asového h?adiska). Skúsenosti však ukazujú, že ú?astníci tábora spravidla prichádzajú s ve?mi užito?nými a rozumnými návrhmi.

**Je však potrebné vyškrtnú? ?asti programu, ktoré sa akýmkoľvek spôsobom týkajú vedúcich alebo ich vyžadujú ako "protistranu" (napr. vyhlásenie predchádzajúceho vedenia tábora, že môžu odís?...).**

De? demokracie by nemal byť orientovaný na vedenie tábora v žiadnom inom smere!

Mladšie skupiny žiadateľov môžu potrebovať radu, ako dobre prezentovať svoj návrh z h?adiska reklamy. Poradenstvo v oblasti rozpo?tu" pomáha s výpo?tom a zostavením jedálneho lístka, "reklamné oddelenie" poskytuje plagáty (baliaci papier), štetce a farby na hlasovaciu reklamu. Na túto ?innos? musí byť v programe vy?lenený ?as.

## Volebné stretnutie:

Na volebnom stretnutí večer pred D?om demokracie sa potom koná "trh nápadov", kde každá skupina prezentuje svoju volebnú platformu pomocou plagátov, letákov, tie?ovej hry, "reklamy"... . Potom sa uskuto?nia vo?by, pričom každý ú?astník tábora tajne vhodí svoj hlas do urny. Po vyhlásení výsledku je nová "táborová vláda" samozrejme dosadená do úradu.

**"Trh nápadov" pred D?om demokracie je vždy akousi hitparádou najob?úbenejších táborových aktivít**

Každá skupina uchádza?ov dúfa, že jej návrhy sa "zapá?ia" ?o najvä?šiemu po?tu ostatných ú?astníkov tábora. Pýtajú sa preto, ?o by mohlo byť populárne, a sami premýš?ajú, ?o sa im na tábore najviac pá?i. "Trh nápadov" pred D?om demokracie je pre ú?astníkov tábora zábavným divadlom, ale pre vás ako vedúceho tábora je akýmsi hodnotením potrieb. Tu si môžete pozrie?, ?o sa v tábore doteraz zanedbalo. To vám poskytne nápady pre ?alší program tábora. Z návrhov jedálneho lístka získate hitparádu najob?úbenejších jedál a tiež obohatenie pre ?alší plán jedálneho lístka.

## Zodpovednosť a postavenie vedúcich pracovníkov

Vedúci sú zodpovední aj za všetko, čo sa deje v tábore počas Dňa demokracie. Musia si preto vyjednať právo veta a v prípade potreby zaviesť bezpečnostné predpisy. Často sa to organizuje tak, že vedúci skupín a vedúci môžu v tento deň zažiť nejakú aktivitu na vlastnej koži (napr. náročnejšiu horskú túru, výlet na pltiach atď.). V tomto prípade však v závislosti od veľkosti tábora musia vedúci zostať s mladými ľuďmi. Ich úlohy a postavenie by sa mali vopred otvorene prediskutovať s "táborovou vládou": Kedy by mali, môžu, musia pomôcť/zasiahnúť v prípade núžnosti? Nie sú to len nehody, ktoré si vyžadujú okamžitý zásah, ale aj iné nepredvídané situácie, pri ktorých musí byť vedúci v tábore prítomný: Rodičia navštívia tábor len tak mimochodom, farmár potrebuje informácie o demontáži tábora, majiteľ pozemku sa sťažuje na škody spôsobené na pozemku... "Táborová vláda" zasa môže v priebehu dňa potrebovať ďalšie informácie, doplnkové materiály alebo pokyny, ako používať prenosovú tlačiareň.

Dobrou voľbou je premeniť vedúci tím na kuchársky tím: takto sú prínosom pre tábor, navzájom sa zamestnávajú a v prípade potreby ich možno zavolať.

## Odkaz na zdroj:

Obrázok na obálke: Poskytuje [www.canva.com](http://www.canva.com)