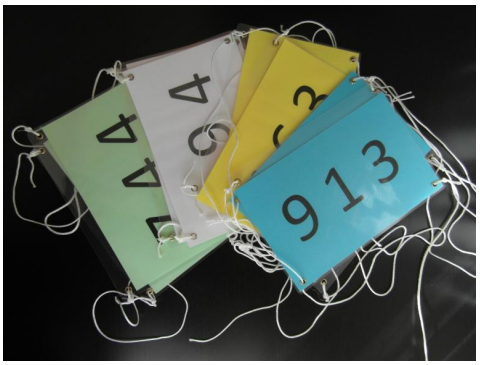
SUBMITTED BY
MariES

ON
11.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Metódy lovu alebo odstrelu

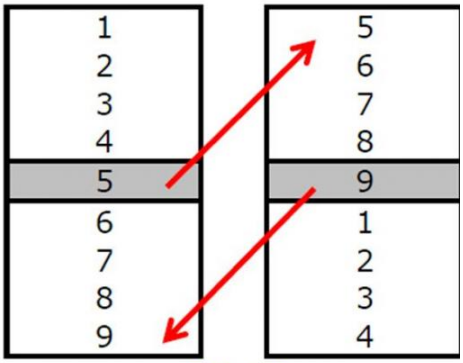


Do mnohých hier v teréne sa začleňuje nejaký druh metódy chytania. Tu nájdete krátky prehľad metód, ktoré je možné použiť.

1. Karty s poradím

- Každý účastník dostane kartu, na ktorej je napríklad uvedená postupnosť čísel od 1 do 9.
- Karty sa však navzájom líšia: na jednej začína postupnosť číslom 1, na ďalšej začína zoznam číslom 4 a tak ďalej.
- V strede karty je zvýraznené číslo. Toto číslo určuje hodnotu karty.
- Keď proti sebe nastúpia dvaja hráči, ich karty určujú, kto koho porazí.
- V nižšie uvedenom príklade sa stane nasledovné: Hráč so zvýraznenou 5 porazí hráča so zvýraznenou 9. Prečo? Na karte so zvýraznenou 5 je číslo 9 pod číslom 5. Na karte so zvýraznenou 9 je číslo 5 nad číslom 9. Preto má 5 vyššiu hodnotu a poráža 9.
- Všeobecne platí pravidlo: Hráč porazí všetkých hráčov, ktorých číslo je nižšie ako jeho vlastné označené číslo. Prehrá s každým, ktorého číslo je vyššie ako jeho vlastné.
- Podľa toho istého princípu sa môžu použiť aj mená alebo podobné pojmy.

Príklad zaznamenania úderu pomocou scorecardu



Beispiel

Hodnotiace karty na stiahnutie
Rangkaertchen_Čísla

Šablóna hodnotiacej karty

Šablóna hodnotiacej karty

2. Stuhy života

- Každý účastník dostane stuhu života (pás krepového papiera, látky alebo podobného materiálu).
- Ak je dôležité rozlíšiť jednotlivé skupiny, používajú sa stužky rôznych farieb.
- Hráči si pripnú stuhu života na miesto určené vedúcim hry (napr. zastrčia si ju do zadného vrecka nohavíc, omotajú si ju okolo zápästia alebo si ju pripnú na predlaktie). Stuhy musia byť **jasne viditeľné** a **ľahko vyťahovateľné** alebo **odtrhnuteľné**.
- Hráči sa teraz snažia vyradiť jeden druhého tým, že súperovi vytrhnú stuhu.
- Ak hráč stratí stuhu alebo mu ju vezmú, musí si vziať novú zo svojej základne.
- To znamená, že budete potrebovať aj členov personálu, ktorí zabezpečia, aby v každej základni bolo k dispozícii dostatok stúh správnych farieb.

3. Čísla

- Každý účastník dostane jasne čitateľné číslo, ktoré si pripne na chrbát pomocou bezpečnostných špendlíkov.
- Hráči môžu byť vyradení tým, že niekto nahlas vysloví ich číslo.
- Každý hráč sa môže pokúsiť skryť svoje číslo za stromami alebo podobnými predmetmi, prípadne s pomocou ostatných hráčov, aby ho žiadny súper nemohol prečítať. Nesmie ho však zakrývať rukami!
- Na zvýšenie obtiažnosti môže každý hráč dostať dve kópie svojho čísla. Jednu si pripne na chrbát a druhú na hruď.

- Pri hre v skupinách stačí čísla vytlačiť alebo napísať na papier rôznych farieb.
- Ak sa čísla budú často používať na hry, oplatí sa ich zalaminovať a pripevniť k nim šnúrky, aby boli pripravené na upevnenie na telo (pozri obrázok).

Číselné postupnosti

Číslované dresy



4. Múková pasca

- Veľmi vtipný spôsob, ako niekoho označiť: Naplňte pár tenkých pančúch trochou múky.
- Vďaka ich váhe sa dajú ľahko hodiť a na spoluhráčovi, ktorého trafia, zanechajú múkovú škvrnu, takže je ľahko vidieť, či bol skutočne označený alebo nie.
- V závislosti od hry môžu hráči hádzať prakom alebo ho musia držať v ruke.

Referencie

- Obrázok na obálke: MariES
- Uvedené súbory a obrázky: MariES

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Chytať

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Chýba

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/metody-lovu-alebo-odstrelu