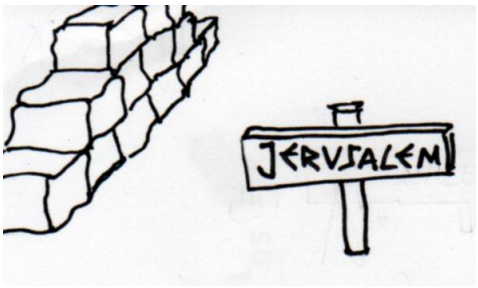
SUBMITTED BY
MariES

ON
16.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Jeruzalem – Obnova múru



Nenechajte sa odradiť množstvom pravidiel! Ide o zábavnú, akčnú terénnu hru, v ktorej medzi sebou tvrdo súťažia dve stavebné firmy.

Koncepcia hry

Ocitáme sa v dobe, keď žil Nehemiáš a izraelský národ sa vrátil do Izraela z babylonského exilu. Obnova Jeruzalema je na spadnutie.
V mene Nehemiáša začínajú dve stavebné firmy – každá so svojím vlastným kameňolomom – s obnovou mestského múru. V rozsiahlom múre je niekoľko medzier, ktoré je potrebné uzavrieť. Nehemiáš ponúka štedrú odmenu tej stavebnej firme, ktorá uzavrie najviac medzier. Aby bolo po dokončení stavby ľahšie rozlíšiť dokončené úseky múru, každá firma má zapáliť pochodeň vo svojej farbe a umiestniť ju na dané miesto. Okrem toho sa do nového muriva má zakomponovať biblický verš. Aby bola súťaž náročná, ale spravodlivá, stavitelia si môžu navzájom odňať pracovné povolenia, čím dočasne vyradia druhého pracovníka z činnosti.

Bohužiaľ, vyšlo najavo, že sa medzi davom nachádzajú aj niektorí Arabi. Hovorí sa, že sú nakazení život ohrozujúcou chorobou. Obom stavebným tímom sa odporúča opatrnosť, hoci prvotný kontakt je údajne stále bezpečný.

Materiál

- Ohraničujúca páska
- 30 čiernych vriec na odpadky (120 l)
- 30 modrých vriec na odpadky (120 l)
- 6 rolí lepiacej pásky
- 80 gumičiek (na uzatváranie vriec na odpadky)
- 40 modrých gumičiek (pracovné povolenie)
- 40 žltých gumičiek (pracovné povolenie)
- 14 modrých svietiacich tyčiniek
- 14 žltých svietiacich tyčiniek
- Farby na tvár alebo číslované vesty
- Fólie do spätného projektora
- 2 spätné projektory
- 3 červené fixky Edding

- 4 fixy Edding
- 14 drevených kolíkov
- 14 klincov
- Vesty alebo podobné predmety na označenie nakazených zamestnancov

Terén

- Ako ihrisko je vhodná veľká, hustým lesom porastená plocha (približne 350 x 350 metrov). Terén môže byť hustým lesom porastený a kopcovitý.

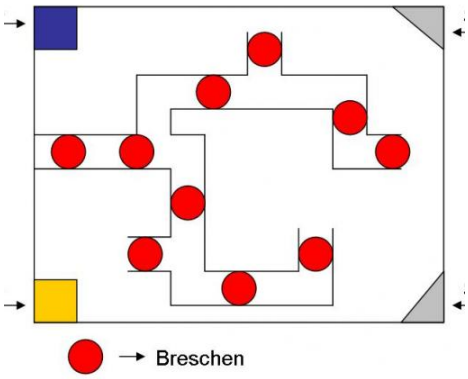
Príprava

- Vyznačenie ihriska: Najlepšie je využiť existujúce prvky v teréne (potoky, chodníky, okraje lesa). Strany bez prírodných ohraničení označte výstražnou páskou.
- Označte tábory stavebných firiem, lomy a prielomy výstražnou páskou (pokiaľ možno fluorescenčnou).
- 14 biblických veršov zo Starého zákona (7 rôznych pre každú skupinu)
- Z priehľadnej fólie vystrihnite 14 malých kartičiek (cca 10 x 10 cm) a do jedného rohu každej z nich vyrežte dieru (jedna kartička na jeden biblický verš)
- Pochodeňe: Do hornej časti každého dreveného kolíka zatlčte kliniec. Neskôr na klince pomocou lepiacej pásky pripevnite kartičky s napísanými biblickými veršami a svietiace tyčinky.
- Vrecia na odpadky obsahujúce gumičky sa odnesú do príslušných kameňolomov. (Čierne vrecia na odpadky pre spoločnosť A; modré vrecia na odpadky pre spoločnosť B)
- Na začiatku hry účastníci (stavební robotníci) dostanú gumičku vo svojej farbe (pracovné povolenie) a navyše vestu s číslom alebo číslo napísané farbou na tvár na pravej a ľavej tvári.

Cieľ hry

- Zatvorte medzery v mestskom múre pomocou 5 vlastných stavebných blokov (vreciek na odpadky) a po dokončení tejto úlohy umiestnite fakľu v farbe vašej skupiny.
- Zabráňte súperovmu tímu v budovaní múru a zbúrajte ich múry.
- Nenechajte sa „ochorieť“, aby ste mohli naďalej pracovať.

Nákres ihriska



Pravidlá

- Každý účastník môže pri nočnej hre vonku používať baterku.
- Skupiny začínajú súčasne.
- Pracovníci si môžu slobodne zvoliť, či sa budú pohybovať v skupinách alebo individuálne.
- Každá skupina môže pracovať na ľubovoľnej trhline.
- Priechod sa uzavrie umiestnením 5 tehál (=vreciek na odpadky).
- Stavitelia získavajú tehly z vlastného kameňolomu svojej skupiny.
- Ťažba tehál: Hráč naplní vrece na odpad vzduchom a pevne ho uzavrie gumičkou, aby vzduch neunikal.
- Stavitelia môžu pracovať len vtedy, ak majú pri sebe pracovné povolenie (gumičku vo farbe svojej skupiny).
- Ťažené kamene skontroluje majster v ústredí príslušnej skupiny. Až po tom, čo dá súhlas, môžu stavitelia použiť kameň na stavbu múru.
- Staviteľov súperiacej skupiny je možné dočasne vyradiť z práce tým, že nahlas vyvoláte ich číslo. Ak k tomu dôjde, dotknutý hráč musí odovzdať svoje pracovné povolenie (gumičku) útočníkovi a ak v danom momente niečo niesol, musí to nechať na mieste.
- V príslušnom veliteľstve dostane od majstra (člena personálu) novú gumičku a môže tak opäť pracovať.
- S získanou gumičkou môžu hráči odstrániť stavebný blok súpera z prielomu. Gumičku a odstránený blok odnesú svojmu majstrovi.
- Akonáhle skupina umiestni do prielomu 3 tehly, súperova skupina už nemôže žiadne odstraňovať! Ak si však chce táto skupina prielom privlastniť, musí odstrániť tehly súperovho tímu spôsobom opísaným vyššie.
- Stavebné materiály ležiace mimo prielomov sa smú vziať len vtedy, ak patria do vlastnej skupiny hráča. Ak patria do vlastnej skupiny hráča, môžu sa vziať, ukázať vedúcemu a použiť na stavbu.
- Hráč môže naraz niesť len jeden stavebný blok (vrecúško na odpadky).
- Ak hráč získal pracovné povolenie od súpera, nesmie osloviť iného hráča, kým ho neodovzdá spolu s ukradnutou stavebnou kockou.
- Ak hráč práve nesie stavebný blok, nemôže si vziať pracovné povolenie od súpera.
- Na hernej doske sa nachádzajú aj 2–3 Arabi (zamestnanci) nakazení chorobou. Keď stavební robotníci prídu s týmito osobami do kontaktu po prvýkrát, dostanú na ruku červenú bodku ako označenie. Pri druhom kontakte dostane postihnutý robotník ďalšiu bodku a musí sa 3 minúty zotavovať v sídle spoločnosti. Počas tejto doby sa nemôže zúčastňovať hry. Pri treťom kontakte je robotník vylúčený z hry až do jej konca.

Postup

- Účastníci sú rozdelení do dvoch skupín a pridelení k vedúcemu staveniska (zamestnancovi) a jeho spoločnosti.
- V sídle spoločnosti každý hráč dostane pracovné povolenie (gumičku) a číslo (číslovanú vestu alebo číslo namaľované na oboch lícach).
- Stavební robotníci sú potom vyslaní, aby preskúmali kameňolom svojej skupiny a vyťažili z neho tehly.
- Ťažba tehál: Hráč vezme vrece na odpadky, poriadne ho naplní vzduchom a pevne ho uzavrie gumičkou, aby vzduch neunikal.
- Hráč potom odnesie kameň majstrovi, ktorý ho skontroluje. Ak ho majster schváli, hráč od neho dostane kúsok lepiacej pásky, ktorú môže použiť na upevnenie kameňa do medzier medzi existujúcimi kameňmi skupiny.
- Hneď ako sa medzera vyplní piatimi stavebnými kameňmi z jednej skupiny, možno tam zapichnúť pochodeň (zatiaľ nezapálenú!). Stavebníci dostanú od stavebného dozoru biblický verš, ktorý si musia zapamätať a napísať na plastovú fóliu vnútri medzery. Potom môžu slávnostne zapáliť pochodeň.
- Cudzie stavebné bloky, ktoré dostane stavebný dozor, by mal zamestnanec vrátiť do príslušného kameňolomu.
- Hra končí po uplynutí časového limitu alebo v okamihu, keď sú všetky medzery v mestskom múre vyplnené.
- Pri bodovaní sa zohľadňuje počet uzavretých medzier a počet získaných gumičiek. Za uzavreté medzery samozrejme získate viac bodov ako za ukradnuté gumičky.

Trvanie hry

- Vysvetlenie pravidiel a úvod na ihrisku: cca 30 minút
- Časový limit: stanovený na 2 hodiny
- Trvanie hry však môže závisieť aj od splnenia úlohy – uzavretia všetkých prielomov. V takom prípade závisí dĺžka hry od úsilia a nadšenia jednotlivých skupín.

Referencie

- Obrázok na obálke: MariES
- Náčrt ihriska: MariES

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Hra vonku
Súťaž
Akcia
Zábavné
Stratégia

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
20–30
30 – 100

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/jeruzalem-obnova-muru