SUBMITTED BY
Hesi07

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Nehemiáš



V tejto napínavej nočnej hre v teréne musíš byť poriadne ostražitý, lebo nepriateľ môže číhať kdekoľvek. Nenechaj sa chytiť!

Hra je vhodná k téme tábora alebo k semestrovému programu Nehemia.

Materiál

- Ohraničujúca páska na ohraničenie hromady trosiek
- Veľa kameňov, pokiaľ možno podobnej veľkosti
- Vesty s číslami (=brnenie)
- Baterky (=meče)

Príprava

- Označte hromadu trosiek
- Rozložte kamene okolo hromady trosiek
- Označte jednotlivé tábory (napr. svetlom)

Postup

- Hráči sú rozdelení do 3 skupín: jedna skupina Izraelitov a dve skupiny nepriateľov.
- Izraeliti sa musia snažiť priniesť čo najviac kameňov k mestskému múru, aby ho mohli znovu postaviť.
- Nepriatelia sa naopak snažia odniesť čo najviac kameňov do svojich úkrytov, aby zabránili obnove mestského múru.
- Na začiatku hry dostane každý hráč vestu s číslom. Ďalšie dve sú pre nich odložené v ich tábore.
- Vesty predstavujú „brnenie“; bez nich nikto nesmie prenášať kamene ani svietiť baterkou na ostatných hráčov.
- Nepriatelia sú medzi sebou v spore a, samozrejme, nepriateľsky naladení voči Izraelitom. Ak niekto posvieti baterkou („mečom“) na iného hráča a nahlas vykríkne jeho **správne** číslo, tento hráč musí odovzdať svoju vestu. Ak nesie kameň, musí ho tiež odovzdať.
- Aby mohol pokračovať v hre, hráč, na ktorého svietili, sa musí najskôr vrátiť do svojho tábora a získať novú vestu.

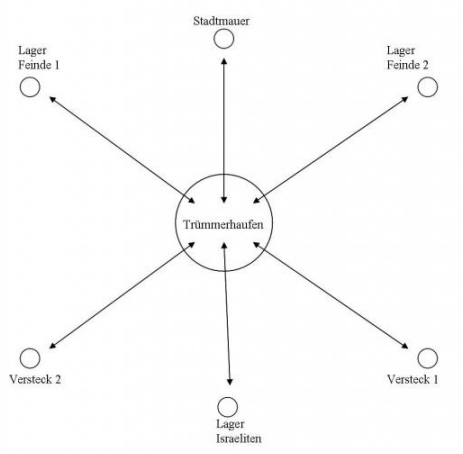
- Získané vesty sa musia **najskôr** priniesť späť do vlastného tábora; až potom je možné odstrániť kameň súperovho tímu.
- Na konci hry, ktorá končí po uplynutí stanoveného času, sa spočítajú získané vesty a prenesené kamene.
- Každá vesta má hodnotu 3 kamene.
- Vyhráva ten hráč, ktorý na konci nazbieral najviac bodov (=kameňov).

Pravidlá

- Každý hráč môže niesť iba **jeden** kameň; ak už jeden nesie, nesmie posvietiť na nikoho iného, ale musí najprv odniesť kameň k mestskému múru alebo do úkrytu.

- Pri svietení **nesmiete** svietiť do tváre inému hráčovi!
- Aby ste sa ochránili pred osvetlením, môžete používať iba nohy a prírodné objekty, ako sú stromy; **nesmiete** si zakrývať číslo rukami ani pažami!
- Zajaté vesty môžu hráči opätovne použiť, ak už nemajú žiadnu vlastnú.
- Žiaden hráč nesmie mať na sebe ani niesť dve vesty súčasne. Ak je zajatá vesta súpera, **musí** sa vrátiť do tábora a môže sa použiť až vtedy, keď hráč stratí svoju vlastnú.
- Nikto nesmie byť terčom v táboroch jednotlivých skupín, v úkrytoch ani v blízkosti mestských hradieb.
- Pri hromade trosiek však neexistuje žiadna bezpečná zóna; hráči tam môžu byť osvetlení kdekoľvek.

Rozvrh



Rozvrh

Variácia

- Jeruzalem – Obnova múru
- Číselná hra

Citácia zdroja

- Obrázok na obálke: **Klipart** s láskavým súhlasom vydavateľstva buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart – www.ejw-buch.de **z: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; druhé revidované vydanie 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**
- Na obrázkoch: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Nočný zápas

Vek
13–16 rokov
od 16. roku života

Počet účastníkov
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
História
Osoba

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/nehemias