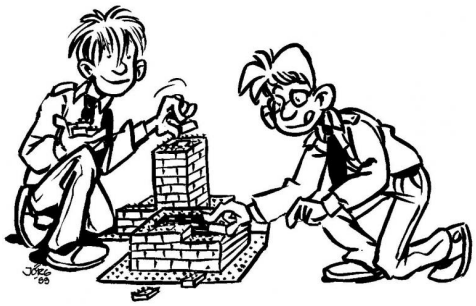
SUBMITTED BY
Hesi07

ON
17.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Babylonský palác



Cieľom tejto terénnej hry je vytvoriť model veľkolepej budovy pre kráľa. Popustite uzdu svojej kreativite a ohromte kráľa svojím umeleckým dielom.

Materiály

- Prekážková páska, vlajky alebo podobné predmety na označenie skupinových stanovíšť a na vyznačenie hracej plochy
- Stavebné bloky v žltej, zelenej, modrej a hnedej farbe (= suroviny obilie, drevo, ruda, hlina)
- Stuhy (krepový papier alebo podobné)
- Drevené dosky (=základy)
- Vatové tyčinky (=papieriky)
- Lepidlo (=cement)
- Papierové lístky, každý s informáciami o kráľovských preferenciách

Príprava

- Označte skupinové stanoviština
- Rozdeľte hlavných obchodníkov (=zamestnancov) rovnomerne na vyznačenom hracom poli X. Veľkosť hracieho poľa a počet hlavných obchodníkov závisí od počtu účastníkov.
- Pripevnite hráčom na horné končatiny stužky života
- Rovnomerne rozmiestnite stavebné bloky na hracej ploche

Implementácia

- Účastníci sú rozdelení do rovnako veľkých skupín.
- Každá skupina sa následne rozdelí na : Stavitelia, obchodníci a architekti (rozdelenie je ponechané na samotných hráčoch a môže sa počas hry zmeniť)
- Úlohou staviteľov je zbierať suroviny (= stavebné kamene) na vyznačenom poli X. V jednom okamihu sa môže niesť len **jedna** surovina, ktorá sa potom odnesie do štvrte. Každý stavbár dostane stužku života, ktorú môžu súperovi hráči odtrhnúť, po čom musí surovinu odovzdať

útočníkovi. "Prepadnúť" však môžete len vtedy, ak sami nenesiete žiadne suroviny. Nové pásky života sú k dispozícii v skupinových štvrtiach.
- Tieto nazbierané suroviny môžete vymeniť za stavebné materiály (napr. 1 obilie + 1 ruda = 1 stĺp) za určité ceny (ktoré sa môžu počas hry meniť) u hlavných obchodníkov . Obchodovať môžete aj medzi kmeňmi (obchodník s obchodníkom). Povolené je aj vyjednávanie.
- Architekti majú za úlohu naplánovať budovu, ktorá je stabilná a veľkolepá, spĺňa kráľovské želania a má veľmi individuálnu výhodu (plánovanie = stavba).
- Aby sa hráči dozvedeli kráľovské želania, môžu na hracej ploche bežať ku kráľovi, ktorý im dá lístky, na ktorých každému odhalí jedno želanie.
- Po uplynutí stanoveného času (napr. 30-60 minút) kráľ (= vedúci hry alebo zamestnanec) rozhodne, ktorý model najlepšie zodpovedá jeho predstave o veľkolepom paláci.

Dôkaz o zdroji

- Obrázok na obálke: Obrázok na obálke: **Clipart** so súhlasom vydavateľa buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **z: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; druhé prepracované vydanie 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Kreativita
Състезание
Umelecké remeslá
Планиране
Tímová práca

Vek
8–12 rokov
13–16 rokov

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/babylonsky-palac