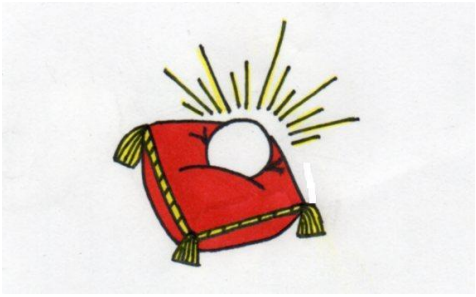
SUBMITTED BY
Hesi07

ON
23.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Predajca perál



Cieľom tejto nočnej hry je nazbierať čo najviac perál a splniť tak kráľovské príkazy. Ktorý cech má výhodu?

Materiály

- Vlajky alebo podobné značky na vyznačenie staníc
- Svetlá na rozpoznanie stanovíšť
- Baterky
- Korálky v rôznych farbách a vo viacerých kópiách (napr. 4 skupiny = veľa korálok v 4 rôznych farbách)
- Podbradníky/dresy s číslami
- rôznofarebný krepový papier
- Súprava prvej pomoci

Príprava

- Vyznačte si stanovištia na hracej ploche X (veľkosť závisí od počtu hráčov)
- Umiestnite materiály na stanovištia: *perly do príslušných baní, telo/dres do fontány života.*
- Umiestnite kráľa (=zamestnanca) do hlavného mesta
- Zabezpečte zamestnanca na každej základni skupiny
- Pripevnite krepový papier na hornú časť ramena alebo podobne členom skupiny (modrá skupina = modrý krepový papier)

Úvod do hry

- Kráľ vyzval cechy obchodníkov s perlami, aby mu priniesli určitý počet 4 najvzácnejších perál (počet rôznych perál závisí od počtu účastníkov).
- **Cieľ hry:** Splniť kráľovu objednávku a získať čo najviac bodov.

Implementácia

- Účastníci sú rozdelení do 4 rovnakých skupín (= cechov) (počet skupín sa môže meniť).
- Tieto 4 cechy sú pomenované podľa farby perál, ktoré môžu ťažiť vo vlastnej bani svojho cechu (modrá, žltá, červená, zelená). Každý člen cechu je vybavený krepovým papierom v príslušnej farbe, ktorý musí nosiť viditeľne na tele počas celej hry.
- Okrem skupinovej základne má každý cech aj svoju baňu, do ktorej nemôže vstúpiť žiadny iný cech. Každá skupina teda už vlastní jednu zo 4 vzácnych perál.
- Ako však cech získa ostatné 3 farby?
- Váš vlastný cech má s ostatnými cechmi určitý vzťah:

lovený: Cech je lovený iným cechom, ktorý sa snaží perly ukradnúť.

spojenecký: Cech sa môže spriateliť s iným cechom, vymieňať si ich, obchodovať s nimi...

bojový: Cech môže ukradnúť perly inému cechu.

- Ak hráč vlastní perlu (svoju alebo iného hráča), odnesie ju na základňu svojej skupiny. Maximálne možno prepraviť 3 perly, ale vždy len jeden typ perly!
- Po príchode na skupinovú základňu už hráčom nemožno ukradnúť žiadnu perlu.
- Perly je možné ukradnúť tak, že si prečítate čísla na dresoch/košeľach súperových hráčov a nahlas ich zakričíte. Odhalený hráč potom musí odovzdať všetky perly, ktoré má pri sebe, súperovi a vybrať si nové číslo z fontány života.
- Je však dôležité poznamenať, že perly môžete kradnúť len cechom, s ktorými môžete bojovať. To, ku ktorému cechu patríte, spoznáte podľa farebného krepového papiera.
- Ak sa stretnú spriaznené cechy, môžu obchodovať/vymieňať si alebo vytvoriť alianciu proti nepriateľským cechom.
- Na konci hry získajú skupiny nasledujúce body:

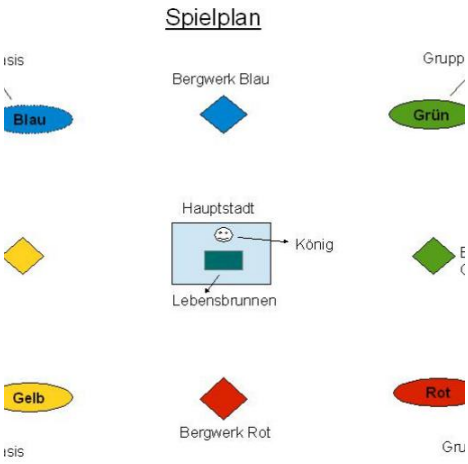
1 bod za každú perlu, ktorú vlastníte

za každú vymenenú perlu: 3 body

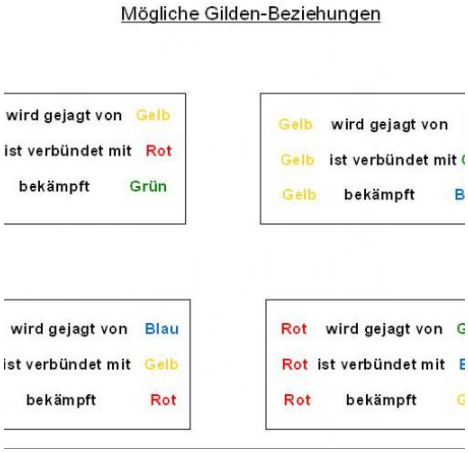
za každú ukradnutú perlu: 5 bodov

- Ďalšie body môžete získať plnením kráľovských príkazov. Ten sa nachádza v hlavnom meste a žiada od cechov určitý počet perál (napr. "*Prineste mi 5 vlastných perál a po 3 od každého z ostatných!*") Ak sa príkaz splní, príslušný cech získa 150 bodov! Perly dodané kráľovi sa na konci hry nezapočítavajú do konečného skóre.

Herný plán



Možné cechové vzťahy



Dôkaz o zdroji

- Obrázok na obálke: Theresa Kluding
- uvedené obrázky: Theresa Kluding

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Нощна игра
Súťaž
Stratégia
Тимова игра
Сътрудничество

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/predajca-peral