YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
JeannineWeibel

ON
23.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cross Boccia

Cieľom je umiestniť svoju biliardovú guľu čo najbližšie k cieľovej guli a získať body.

Hra jednotlivcov

Všetci hráči dostanú tri rovnaké tága. Najprv sa žrebom vyberie jeden hráč, ktorý hodí cieľovú guľu z ľubovoľne zvoleného východiskového bodu. Z tohto štartovacieho bodu potom hrajú aj všetci ostatní hráči. Cieľovú guľu možno hodiť na ľubovoľnom mieste, neexistuje žiadne špecifické hracie pole. Hráč, ktorý hodil cieľovú loptu, môže tiež začať. Po tom, čo umiestnil svoju prvú cieľovú guľu, ostatní hráči postupne hádžu po jednej svojej cieľovej guli. Hráč, ktorého tágo je najďalej od cieľovej gule, teraz hádže svoju druhú a tretiu bielu guľu. Ostatní hráči tiež hodia svoju druhú a tretiu bielu guľu v závislosti od vzdialenosti ich bielej gule od cieľovej gule. Potom sa spočítajú body. Hráč, ktorý nazbieral najviac bodov, začína ďalšie kolo hodom cieľovej gule na ľubovoľné miesto. Ak v rámci jedného kola nazbieralo viacero hráčov rovnaký počet bodov, ďalšie kolo môže začať hráč, ktorý vyhral predchádzajúce kolo.

Priebeh hry Tím

Tím sa skladá z troch hráčov. Každé družstvo hrá s 2 sadami, t. j. spolu so 6 biliardovými guľami, pričom každý hráč dostane dve biliardové gule. Proti sebe hrajú vždy 2 tímy. Tímová hra je rozdelená do dvoch fáz. Na začiatku hry sa vylosuje alebo určí tím, ktorý hodí značkovač a tým otvorí hru. Všetci hráči oboch tímov sa potom striedajú v hádzaní prvej biliardovej gule. Potom sa určí najlepšie umiestnená tágo guľa každého tímu a porovná sa s najlepšie umiestnenou bielou guľou súperovho tímu. Tím, ktorého vzdialenosť medzi najlepšie umiestnenou bielou guľou a značkou je najväčšia, hodí svoju ďalšiu bielu guľu a začne druhú fázu. V druhej fáze každý tím hádže len dovtedy, kým neprekoná vzdialenosť k značke. Takto sa pokračuje, kým sa neodhodia všetky tága. Ak sa jednému z tímov nepodarí prekonať vzdialenosť k značke a druhému tímu ešte zostanú tágové gule, má tento tím možnosť získať body.

Body

Každá biliardová guľa, ktorá je bližšie k cieľovej guli ako jedna zo súperových gulí, sa počíta za jeden bod. Ak je niekoľko biliardových gúľ rôznych hráčov v rovnakej vzdialenosti od cieľovej gule alebo sa jej dotknú, boduje sa každá guľa. Ak sa biliardová guľa oprie o súperovu guľu aspoň v polovici, ide o "zabitie" a generická guľa sa neboduje. Ak hráč na začiatku kola úmyselne zahrá svojím prvým hodom nejaký predmet (napr. vankúš), musí to vopred oznámiť, ak chce, aby túto kombináciu zahrali aj všetci ostatní hráči. Ak hráč napriek oznámeniu túto kombináciu nezahrá, jeho lopta sa neboduje. Sada sa končí hneď, ako hráč získa 13 bodov. Set však musí byť rozhodnutý s dvojbodovým odstupom od druhého najlepšieho hráča (napr. 11-13 alebo 12-14). Zápas je rozhodnutý, akonáhle jeden z hráčov

vyhrá dva sety.

Kombinácie

Zbieranie bodov nie je pre vás dostatočne rýchle! Potom sú pre vás komba to pravé! Umiestnite dve biliardové gule priamo vedľa seba tak, aby sa dotýkali. Ak je jedna z nich bližšie k cieľovej guli ako súperova guľa, toto kombo prináša 3 body. Ak sú tri z vašich biliardových gúľ priamo vedľa seba, dotýkajú sa jedna druhej a jedna z nich je bližšie k cieľovej guli ako súperova guľa, táto kombinácia získava 6 bodov.

Obrázkové kredity

- Obrázok na obálke: **Clipart** so súhlasom vydavateľa buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de **from: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; druhé prepracované vydanie 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Koordinácia
Точност
Концентрация
Habilidad
Състезание

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
Údaje nie sú k dispozícii.

Biblia
Táto informácia chýba.

Trvanie
Údaje nie sú k dispozícii.

Materiál
Takmer bez námahy

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Trvanie
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/cross-boccia