SUBMITTED BY
MariES

ON
29.01.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mission Impossible



V tejto nočnej terénnej hre hráči pátrajú po tajnom agentovi. Ten má v držbe veľmi dôležitý kufrík. Podarí sa vám nájsť potrebné informácie, aby ste ho vylákali z jeho úkrytu?

Materiál

- 2x sada drevených dosiek (biela)
- 2 terénne mapy
- Mobilný telefón
- Papierik s číslom mobilného telefónu
- Aktovka
- Papierik s tajným kódom (číselná kombinácia kufríka)
- Terénne mapy (jedna na skupinu)
- Bankovky (50/100s) cca 7200
- Prekážková páska na označenie terénu, v ktorom sa rozmiestnia kusy dreva, a na označenie miest, kde sa majú nájsť kusy mapy
- určenie predmetov, ktoré sa majú zbierať (zátky, pivné tácky atď.), a ich hodnoty

Príprava

- Nájdite priestor na hranie: Vhodná je veľká lúka (900 x 900 metrov) alebo lesný porast. Terén môže byť nerovný alebo kopcovitý. Malo by tam byť niekoľko kríkov alebo stromov, do ktorých sa môžu predajcovia alebo špión ukryť.

- Vyrobte drevené tabule s heslom: Tabuľky (30 x 15 cm) natrite na bielo a označte nimi jednotlivé slová hlášky.

- Tabuľky rozmiestnite v malej časti (200 x 200 m) hracej plochy

- Príklad heslovej vety: Lebo Hospodinovi je odporné, kto blúdi, ale radí sa s poctivými.
- Miesto, kde sa objaví tajnička, je vyznačené na 2 mapách. Tie sa rozstrihajú a potom sa rozmiestnia v teréne na 2 až 3 miestach
- Jedna ďalšia mapa pre každú skupinu. Na tejto mape je vyznačený herný priestor a políčka, v ktorých sa má nachádzať heslo a časti mapy. Vyznačené sú aj miesta, kde sa zdržiava rozdávajúci a špión.

- Pre špióna: papierik s tajným kódom kufríka, predvoľbou siete a číslom mobilného telefónu (počet jednotlivých papierikov závisí od počtu zúčastnených skupín)
- Pre dílerov: dostatočné množstvo peňazí (návod: každá skupina musí zarobiť približne jednu tretinu z celkovej sumy)
- Stanovte minimálne ceny za informačné lístky špiónov a aktuálnu maximálnu sumu peňazí, ktorú majú špióni zaplatiť
- Určite sumu peňazí, ktorá sa má vyplatiť agentovi.
- Rozdeľte predmety, ktoré sa majú zbierať, po celom hracom poli.

Úlohy pre zamestnancov

- 1 špeh
- aspoň 3 obchodníci
- 1 agent

Zamestnanci by mali byť **oblečení v čiernom**. Počet zamestnancov prirodzene závisí od počtu účastníkov.

Cieľ hry

- Cieľom hry je získať kufrík tajného agenta v skupinách, najprv samostatne a neskôr spoločne.
- V 1. fáze hrajú skupiny samostatne. Každá skupina sa snaží získať čo najviac informácií.
- Hra je navrhnutá tak, aby žiadna zo skupín nemohla získať všetky informácie spoločne. Preto v 2. fáze musia spojiť všetky svoje vedomosti, aby dosiahli cieľ.
- V tejto hre teda neexistuje víťaz ani porazený.

Realizácia

- Účastníci sú rozdelení do rovnako veľkých skupín.
- Každá skupina dostane mapu terénnej hry s vyznačenými dôležitými miestami.
- Každá skupina má v teréne základňu, kde môže zhromažďovať získané informácie, predmety a peniaze.
- Všetky skupiny začínajú v rovnakom čase.
- V 1. fáze hry sa hráči snažia nakúpiť čo najviac informácií.
- Informácie, ktoré treba zistiť: 1. 1. číslo mobilného telefónu agenta. 2. číselný kód jeho kufríka. 3. súbor hesiel pre agentov. 4. mapa s polohou agenta
- Okrem toho je potrebné získať určitú sumu peňazí ako platbu za agenta.
- Špión chce tiež dostať peniaze za informácie, ktoré poskytne. Hráči s ním však môžu o cene vyjednávať. Je však stanovená minimálna a maximálna cena.
- Aké informácie špión poskytuje? Rozdá kúsky papiera s časťami čísla mobilného telefónu a číselným kódom kufríka.
- Ako hráči získajú peniaze? Predmety rôznej hodnoty sú roztrúsené po celej hernej oblasti. Tie sa dajú u predajcu vymeniť za peniaze.
- Hráči môžu naraz zbierať len jeden predmet. Iba tí, ktorí si predmety vymenia u krupiéra, ich môžu prepraviť niekoľko naraz.
- Hráči by tiež mali hľadať časti pokladu s heslom na označenom poli. Aj tu sa môžu naraz prepravovať len jednotlivé predmety.

- Na 2 až 3 miestach vyznačených na kartách skupín musia hráči hľadať časti mapy, ktorá odhaľuje polohu agenta. Hráč môže naraz prepravovať len jednu časť.
- Žiadnej zo skupín sa nesmie podariť splniť všetky úlohy!
- 1. Fáza sa končí po 1 hodine. Všetky skupiny sa stretnú v jednom bode. Zistí sa, že nikomu sa nepodarilo získať všetko.
- Skupiny preto musia spojiť svoje sily, aby úspešne dokončili 2. fázu. Všetky informácie sa porovnajú.
- Teraz dostanú mobilný telefón, z ktorého zavolajú agentovi na mobilné telefónne číslo, ktoré zistili, aby mu povedali vetu s heslom. Ak je veta správna, agent sa vydá na miesto vyznačené na rozdelenej mape.
- Skupina sa tam tiež vyberie. Agent za poplatok vydá skupinám kufrík.
- Na 2. fázu a vyhodnotenie 1. fázy je potrebných približne 30 minút.

Prehľad hier

Prehľad hier

Odkaz na zdroj

- Obrázok na obálke: MariES
- uvedené súbory: MariES

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Нощна игра
Záhada
Hra vonku
Hľadanie pokladu
Napätie

Vek
13–16 rokov
od 16. roku života

Počet účastníkov
1–20
20–30
30 – 100

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Veľa práce

Stiahnutie súboru
Súbor na stiahnutie k dispozícii

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/mission-impossible