

SUBMITTED BY
bafrog

ON
27.09.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Kameň, papier, nožnice – a ako pri tom vyhrať



„Nožnice, kameň, papier“ je klasická hra, ktorú si môžete zahrať kdekoľvek a na ktorú nepotrebujete žiadne pomôcky.

Princíp hry

Jedno kolo hry zvyčajne začína synchronizovaným vyslovením vety „nožnice, kameň, papier“. Pri slove „papier“ obaja hráči vystrčia ruku so znakom, ktorý si sami zvolili.

- NOŽNICE – ukazovák a prostredník vystreté dopredu podobne ako pri znaku víťazstva
- KAMEŇ – zaťatá päsť
- PAPIER – roztvorená dlaň

V závislosti od toho, kto ukázal ktorý znak, vyhráva jeden z oboch súperov:

- NOŽNICE porážajú PAPIER, ale podliehajú KAMEŇU.
- KAMEŇ porazí NOŽNICE, ale podľahne PAPIERU.
- PAPIER porazí KAMEŇ, ale podľahne NOŽNICIAM.
- Ak sú znaky rovnaké, nikto z nich nevyhral.

Klasická hra trvá toľko kôl, kým jeden z dvoch súperov nevyhrá dvakrát.

Ako vyhrať hru

Existujú rôzne stratégie, ktoré vám môžu pomôcť pri výbere „správneho“ znaku. Tieto stratégie vychádzajú jednoducho z toho, že s určitou pravdepodobnosťou je možné predpovedať, ktorý znak si vyberie súper.

Základné tendencie:

- Začiatočníci: Muži skôr inklinujú k „KAMEŇ“, ženy k „NOŽNICE“.
- Pokročilí: Majú skôr tendenciu voliť „NOŽNICE“ a „PAPIER“, pretože poznajú tendencie začiatočníkov.
- Individuálne: Hráč má väčšinou tendenciu voliť určitý symbol. V ideálnom prípade si svojho budúceho súpera pozoruj pri hre s inými, než proti nemu nastúpiš.

Tendencie vyplývajúce z priebehu hry:

- Ak niekto zvolil symbol dvakrát po sebe, je nepravdepodobné, že ho zvolí aj tretíkrát.
- Ak si vyhral a tvoj súper je frustrovaný, s určitou pravdepodobnosťou zvolí ten znak, s ktorým si predtým vyhral. Je to dobrá metóda najmä pri mladých súperoch (tvojich mladých skautov).
- Niekedy je možné zistiť, aký znak si súper vyberie, aj pozorovaním počas hry. Kto je dostatočne rýchly, môže to využiť vo svoj prospech.

Všeobecné pravidlá:

- Často sa nedá presne povedať, čo si súper presne vyberie, ale často sa dá určiť, čo si nevyberie. „Remízu“ môžeš dosiahnuť tak, že sa rozhodneš pre znak, ktorý by porazil ten, ktorý si súper nevyberie. Príklad: Hráš proti pokročilému hráčovi, takže predpokladáš, že si nevyberie KAMEŇ. Znamená to, že si vyberie NOŽNICE alebo PAPIER. Preto si vyberieš NOŽNICE, lebo s nimi porazíš jeho PAPIER a proti jeho NOŽNICIAM by si aspoň dosiahol remízu. Vybrali ste symbol, ktorý by porazil KAMEŇ. Keďže však s takmer úplnou istotou viete, že on ho nezvolí, je pre vás bezpečné ho zvoliť.
- Štatisticky bolo preukázané, že NOŽNICE sa v súťažiach používali najmenej. Preto v prípade pochybností zvoľ PAPIER.

Zdroj:
Titulná fotografia: Poskytol www.canva.com

Weitere Informationen

Kategórie
Hry a aktivity

Značky
Jeu

Vek
Údaje nie sú k dispozícii.

Počet účastníkov
1–20

Biblia
Táto informácia chýba.

Materiál
Chýba

Stiahnutie súboru
Žiadne súbory na stiahnutie

KI Generierter Inhalt
Obsah
Kategórie
Značky
Vek
Počet účastníkov
Biblia
Materiál

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/sk/wiki/art/kamen-papier-noznice-ako-pri-tom-vyhrat